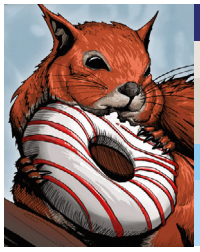
STAR PLAYERS

Questa sezione fornisce i dettagli di tutte le Star Players attualmente disponibili per le tue squadre di Blood Bowl da indurre, i loro Profili, Abilità, Regole Speciali e Squadre per le quali giocheranno. I futuri supplementi di Blood Bowl includeranno nuove Star Players per molti elenchi, quindi ci saranno sempre nuove superstar e celebrità che spuntano sul circuito!

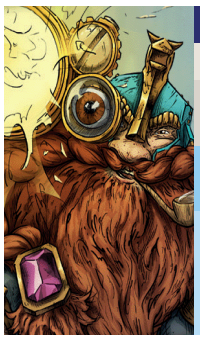


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Akhorne The Squirrel	80.000	7	1	2+	-	6+

Abilità & Tratti: Claws, Dauntless, Dodge, Frenzy, Jump Up, Loner (4+), No Hands, Side Step, Stunty, Titchy

Gioca per: Qualsiasi squadra

Regole Speciali: ***Blind Rage:*** Akhorne può scegliere di ritirare il D6 quando tira per l'Abilità Dauntless.



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Barik Farblast	80.000	6	3	4+	3+	9+

Abilità & Tratti: Cannoneer, Hail Mary Pass, Loner (4+), Pass, Secret Weapon, Sure Hands, Thick Skull

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Old World Classic**" o "**Worlds Edge Superleague**"

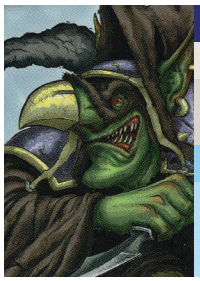
Regole Speciali: ***Blast It!:*** Una volta per partita quando Barik effettua un «Hail Mary Pass», può ritirare il risultato della Dispersione per determinare dove atterra il pallone, ed ogni tentativo di un giocatore amico di ricevere il pallone ottiene un modificatore aggiuntivo di +1 al tiro del dado.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Bilerot Vomitflesh	180.000	4	5	4+	6+	10+

Abilità & Tratti: Dirty Player (+1), Disturbing Presence, Foul Appearance, Loner (4+)

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Favoured of Nurgle**"

Regole Speciali: ***Putrid Regurgitation:*** Una volta per partita, Bilerot può usare l'Azione Speciale Projectile Vomit. Questa può essere effettuata anche se Bilerot ha già effettuato un'Azione Blocco in questo turno.

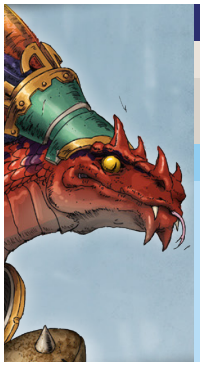


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
(The) Black Gobbo	225.000	6	2	3+	3+	9+

Abilità & Tratti: Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Loner (3+), Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underworld Challenge**"

Regole Speciali: ***Sneakiest of the Lot:*** Se la tua squadra include il Black Gobbo, puoi commettere due Azioni Fallo a turno, ma una deve essere commessa dal Black Gobbo.



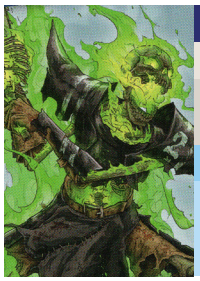
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Boa Kon'ssstriktr	200.000	6	3	3+	4+	9+

Abilità & Tratti: Dodge, Hypnotic Gaze, Loner (4+), Prehensile Tail, Safe Pair of Hands, Side Step

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Lustrian Superleague**"

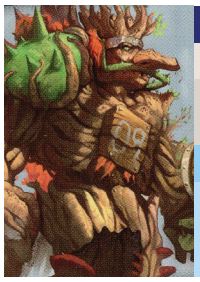
Regole Speciali: ***Look Into My Eyes:*** Una volta per partita, se Boa inizia la sua attivazione Marcando un giocatore avversario in possesso del pallone, può tirare un D6. Con un risultato di 1 non succede nulla. Con un risultato di 2+, il giocatore avversario perde il possesso del pallone, Boa ottiene immediatamente il possesso del pallone, e l'attivazione di Boa termina immediatamente.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Bomber Dribblesnot	50.000	6	2	3+	3+	8+
Abilità & Tratti:	Accurate, Bombardier, Dodge, Loner (4+), Right Stuff, Secret Weapon, Stunty					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underworld Challenge**"					
Regole Speciali:	***Kaboom!:*** Una volta per partita, se un giocatore avversario afferra la bomba lanciata da Bomber, egli può decidere di farla esplodere immediatamente piuttosto che tirare per vedere se il giocatore è in grado di rilanciarla indietro.					

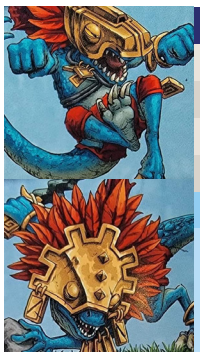


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Bryce "The Slice" Cambuel	130.000	5	3	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Chainsaw, Loner (4+), Regeneration, Secret Weapon, Stand Firm, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Sylvanian Spotlight**"					
Regole Speciali:	***Ghostly Flames:*** Una volta per tempo, quando Bryce effettua l'Azione "Attacco Speciale con la Motosega" come parte di un'Azione Blitz, può aggiungere 4+ al Tiro Armatura contro l'avversario invece di 3+.					

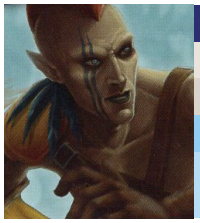
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Cindy Piewhistle	50.000	5	2	3+	3+	7+
Abilità & Tratti:	Accurate, Bombardier, Dodge, Loner (4+), Secret Weapon, Stunty					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Halfing Thimble Cup**" o "**Old World Classic**"					
Regole Speciali:	***All You Can Eat:*** Una volta per partita, Cindy può effettuare due Azioni Speciali Lanciare la Bomba invece di una; sebbene deve dichiaralo prima di effettuare la prima azione. Se la fa, immediatamente dopo aver effettuato la seconda Azione Speciale Lanciare la Bomba, tirare un D6. Con un risultato di 1-3 Cindy è immediatamente Espulsa.					



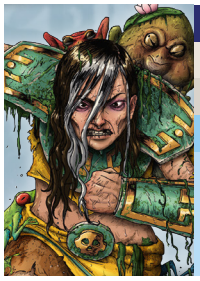
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Deeproot Strongbranch	280.000	2	7	5+	4+	11+
Abilità & Tratti:	Block, Loner (4+), Mighty Blow (2+), Stand Firm, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate, Timmm-ber!					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**" o "**Old World Classic**"					
Regole Speciali:	***Reliable:*** Se Deeproot fallisce un'Azione Lanciare un Compagno di Squadra (Fumble), il giocatore che stava lanciando rimbalza normalmente ma è automaticamente un'Atterraggio Sicuro.					



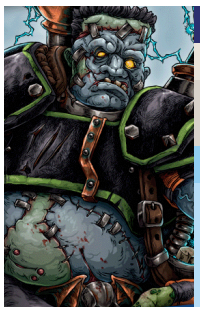
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Dribl	190.000	8	2	3+	4+	8+
Abilità & Tratti:	Dirty Player (+1), Dodge, Loner (4+), Side Step, Sneaky Git, Stunty					
Drull	-	8	2	3+	4+	8+
Abilità & Tratti:	Dodge, Loner (4+), Side Step, Stab, Stunty					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Lustrian Superleague**"					
Regole Speciali:	***A Sneaky Pair:*** Dribl e Drull devono essere ingaggiati insieme e contano come due Star Players. Inoltre, quando Dribl o Drull effettuano sia un'Azione Stab o Fallo contro un giocatore avversario Marcato sia da Dribl e sia da Drull, può applicare un modificatore +1 al Tiro Infortunio.					



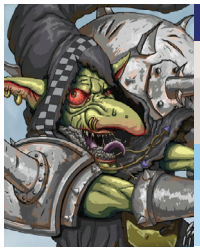
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Eldril Sidewinder	230.000	8	3	2+	5+	8+
Abilità & Tratti:	Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Loner (4+), Nerves of Steel, On the Ball					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***Mesmerizing Dance:*** Una volta per partita, Eldril può ritirare un Test di Agilità fallito quando tenta di usare il Tratto Hypnotic Gaze.					



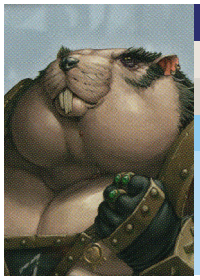
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Estelle la Veneaux	190.000	6	3	3+	4+	8+
Abilità & Tratti:	Disturbing Presence, Dodge, Guard, Loner (4+), Side Step					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Lustrian Superleague**"					
Regole Speciali:	***Baleful Hex:*** Una volta per partita, all'inizio dell'attivazione di Estelle, scegliere un giocatore avversario entro 5 caselle e tirare un D6. Con un risultato di 2+, il giocatore scelto perde la sua Zona Tackle e non può essere attivato fino alla fine del prossimo turno di squadra avversario.					



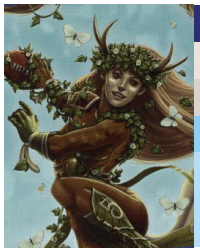
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Frank 'n' Stein	250.000	4	5	4+	-	10+
Abilità & Tratti:	Break Tackle, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Regeneration, Stand Firm, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Old World Classic**" o "**Sylvanian Spotlight**"					
Regole Speciali:	***Brutal Block:*** Una volta per partita, quando effettua un Tiro Infortunio contro un avversario come conseguenza di un'Azione Blocco, può scegliere di aggiungere un ulteriore modificatore +1 al Tiro Infortunio. Può farlo anche dopo che sono stati tirati i dadi.					



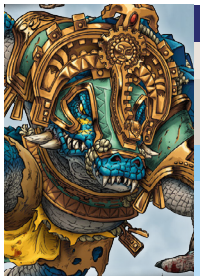
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Fungus The Loon	80.000	4	7	3+	-	8+
Abilità & Tratti:	Ball & Chain, Mighty Blow (+1), Loner (4+), No Hands, Secret Weapon, Stunty					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underworld Challenge**"					
Regole Speciali:	***Whirling Dervish:*** Una volta per attivazione Fungus può ritirare il D6 quando determina la direzione in cui si muoverà.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Glart Smashrip	195.000	5	4	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Block, Claws, Grab, Juggernaut, Loner (4+), Stand Firm					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**" o "**Underworld Challenge**"					
Regole Speciali:	***Frenzied Rush:*** Una volta per partita, quando Glart effettua un'Azione Blitz può ottenere l'Abilità Frenzy. Devi dichiarare che stai usando l'Abilità Frenzy una volta attivato Glart che non potrà usare l'Abilità Grab in quello stesso turno.					

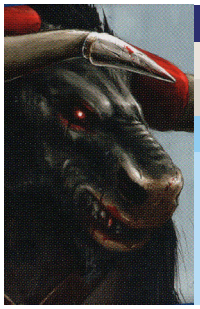


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Gloriel Summerbloom	150.000	7	2	2+	2+	8+
Abilità & Tratti:	Accurate, Dodge, Loner (3+), Pass, Side Step, Sure Hands					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***Shot to Nothing:*** Una volta per partita quando Gloriel effettua un'Azione Passaggio, può guadagnare l'Abilità Hail Mary Pass. Devi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale una volta attivata Gloriel.					

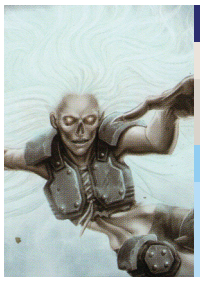


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Glotl Stop	270.000	6	6	5+	-	10+
Abilità & Tratti:	Animal Savagery, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Stand Firm, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Lustrian Superleague**"					
Regole Speciali:	***Primal Savagery!:*** Una volta per partita, quando Glotl fallisce un tiro Animal Savagery, si può scagliare contro un avversario invece che contro un compagno di squadra.					

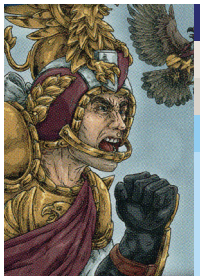
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Grak	250.000	5	5	4+	4+	10+
Abilità & Tratti:	Bone Head, Kick Team-Mate, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull					
Crumbleberry	-	5	2	3+	6+	7+
Abilità & Tratti:	Dodge, Loner (4+), Right Stuff, Stunty, Sure Hands					
Gioca per:	Qualsiasi squadra					
Regole Speciali:	***Two for One:*** Grak & Crumbleberry possono essere ingaggiati come coppia e contano come due Star Players. Tuttavia se uno dei due è rimosso per KO o Casualty, quello che rimane cambia il suo Tratto Loner (4+) in Loner (2+).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Grashnak Blackhoof	240.000	6	6	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Frenzy, Horns, Loner(4+), Mighty Blow(+1), Thick Skull, Unchannelled Fury					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**"					
Regole Speciali:	***Gored by the Bull:*** Una volta per partita, quando Grashnak effettua un'Azione Blitz, può tirare un dado Blocco addizionale contro il giocatore avversario senza tenere conto della sua Forza, fino ad un massimo di tre dadi Blocco. Se Grashnak effettua una seconda Azione Blocco per l'Abilità Frenzy, anche questo secondo blocco beneficia di questa regola.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Gretchen Wächter	260.000	7	3	2+	-	9+
Abilità & Tratti:	Disturbing Presence, Dodge, Foul Appearance, Jump Up, Loner (4+), No Hands, Regeneration, Shadowing, Side Step					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Sylvanian Spotlight**"					
Regole Speciali:	***Incorporeal:*** Una volta per partita, Gretchen dopo aver effettuato un Test di Agilità per un Dodge, può scegliere di modificare il risultato del dado aggiungendo la sua Caratteristica di ST (Forza).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Griff Oberwald	280.000	7	4	2+	3+	9+
Abilità & Tratti:	Block, Dodge, Fend, Loner (3+), Sprint, Sure Feet					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**" o "**Old World Classic**"					
Regole Speciali:	***Consummate Professional:*** Una volta per partita, Griff può ritirare un dado che era stato tirato sia come singolo dado che come parte di un tiro multiplo o di un gruppo di dadi (non può essere un dado tirato per un Tiro Armatura o Tiro Infortunio o Perdita).					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Grim Ironjaw	200.000	5	4	3+	-	9+
Abilità & Tratti:	Block, Dauntless, Frenzy, Loner (4+), Multiple Block, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Old World Classic**" o "**Worlds Edge Superleague**"					
Regole Speciali:	***Slayer:*** Una volta per partita, quando un avversario con Caratteristica di ST (Forza) di 5 o più è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Grim, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura o Tiro Infortunio. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Grombrindal	210.000	5	3	3+	4+	10+

Abilità & Tratti: Block, Dauntless, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Stand Firm, Thick Skull

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Lustrian Superleague**", "**Old World Classic**" o "**Worlds Edge Superleague**"

Regole Speciali: ***Wisdom of the White Dwarf:*** Una volta per turno di squadra, quando un compagno di squadra adiacente a Grombrindal è attivato, guadagna un'Abilità fra Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow (+1), o Sure Feet fino alla fine della sua attivazione.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Hakflem Skuttlespike	210.000	9	3	2+	3+	8+

Abilità & Tratti: Dodge, Extra Arms, Loner (4+), Prehensile Tail, Two Heads

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**" o "**Underworld Challenge**"

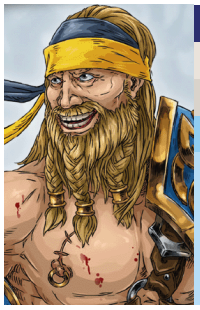
Regole Speciali: ***Treacherous:*** Una volta per partita, se un compagno di squadra si trova in una casella adiacente ad Hakflem quando si attiva ed è in possesso di palla, il giocatore può essere immediatamente atterrato ed Hackflem entra in possesso di palla. Usare questa regola non causa Turnover.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Helmut Wulf	140.000	6	3	3+	-	9+

Abilità & Tratti: Chainsaw, Loner (4+), Pro, Secret Weapon, Stand Firm

Gioca per: Qualsiasi squadra

Regole Speciali: ***Old Pro:*** Una volta per partita può usare la sua Abilità Pro per ritirare un singolo dado parte di un Tiro Armatura.



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Ivar Eriksson	245.000	6	4	3+	4+	9+

Abilità & Tratti: Block, Guard, Loner (3+), Tackle

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Old World Classic**"

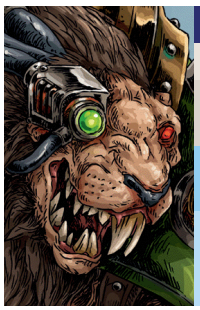
Regole Speciali: ***Raiding Party:*** Una volta per Drive, quando Ivar inizia la sua attivazione, può scegliere un suo compagno di squadra Libero entro 5 caselle da lui. Il giocatore scelto può immediatamente muovere di una casella, ignorando le Tackle Zone, sebbene deve finire il suo movimento Marcando un giocatore avversario.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Karla Von Kill	210.000	6	4	3+	4+	9+

Abilità & Tratti: Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Loner (4+)

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Lustrian Superleague**" o "**Old World Classic**"

Regole Speciali: ***Indomitable:*** Una volta per partita quando Karla tira con successo un tentativo di applicare l'Abilità Dauntless, può aumentare la sua Caratteristica di ST (Forza) del doppio rispetto a quella del bersaglio della sua Azione Blocco.



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Kreek Rustgouger	170.000	5	7	4+	-	10+

Abilità & Tratti: Ball & Chain, Loner (4+), Mighty Blow (+1), No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**" o "**Underworld Challenge**"

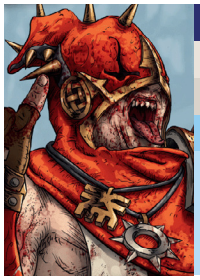
Regole Speciali: ***I'll Be Back!:*** La prima volta che in una partita Kreek Rustgouger dovrebbe essere Espulso per il Tratto Secret Weapon, non viene Espulso e continua a giocare.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Lord Borak The Despoiler	260.000	5	5	3+	5+	10+

Abilità & Tratti: Block, Dirty Player (+2), Loner (4+), Mighty Blow (+1), Sneaky Git

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**"

Regole Speciali: ***Lord of Chaos:*** La squadra con cui gioca Lord Borak guadagna un Re-Roll di Squadra per il primo tempo. Se questo Re-Roll non viene usato nel primo tempo può essere usato nel secondo tempo. Tuttavia se Lord Borak viene rimosso dal gioco prima che sia stato usato, questo Re-Roll è perso.



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Max Spleenripper	130.000	5	4	4+	-	9+

Abilità & Tratti: Chainsaw, Loner (4+), Secret Weapon

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Favoured of Khorne**"

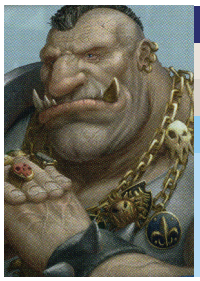
Regole Speciali: ***Maximum Carnage:*** Una volta per partita, dopo che Max ha effettuato un'Azione Speciale Attacco con la Motosega, può immediatamente effettuare una seconda Azione Speciale Attacco con la Motosega contro un diverso giocatore avversario.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Mighty Zug	220.000	4	5	4+	6+	10+

Abilità & Tratti: Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1)

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Lustrian Superleague**" o "**Old World Classic**"

Regole Speciali: ***Crushing Blow:*** Una volta per partita, quando un avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Zug, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Morg 'n' Thorg	380.000	6	6	3+	4+	11+

Abilità & Tratti: Block, Loner (4+), Mighty Blow (+2), Thick Skull, Throw Team-Mate

Gioca per: Qualsiasi squadra tranne quelle che hanno "**Sylvanian Spotlight**"

Regole Speciali: ***The Ballista:*** Una volta per partita, se Morg fallisce il Test di Abilità di Passaggio mentre effettua un'Azione Passaggio o Lanciare un Compagno di Squadra, può ritirare il D6.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Nobbla Blackwart	120.000	6	2	3+	-	8+

Abilità & Tratti: Block, Chainsaw, Dodge, Loner (4+), Secret Weapon, Stunty

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underwolrd Challenge**"

Regole Speciali: ***Kick 'em while they're down!:*** Una volta per partita, Nobbla può usare l'Azione Speciale Attacco con la Motosega contro un giocatore avversario Prono o Stordito. Questa non conta come un'Azione Fallo e quindi Nobbla non può essere Espulso quando usa questa Abilità Speciale.

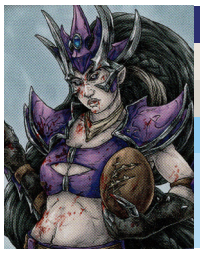
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Puggy Baconbreath	120.000	5	3	3+	4+	7+

Abilità & Tratti: Block, Dodge, Loner (3+), Nerves of Steel, Right Stuff, Stunty

Gioca per: Qualsiasi squadra con "**Halfing Thimble Cup**" o "**Old World Classic**"

Regole Speciali: ***Halfling Luck:*** Una volta per partita, Puggy può ritirare un dado che ha tirato sia da solo o sia insieme ad altri dadi o come parte di un gruppo di dadi (questo non può essere comunque un dado tirato per un Tiro Armatura o un Tiro Infortunio o Perdita).

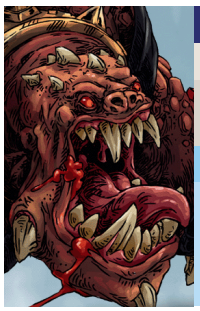
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Ripper Bolgrot	250.000	4	6	5+	4+	10+
Abilità & Tratti:	Grab, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Regeneration, Throw Team-Mate					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underwolrd Challenge**"					
Regole Speciali:	***Thinking Man's Troll:*** Una volta per tempo, Ripper può ritirare un dado che ha tirato sia da solo o sia insieme ad altri dadi o come parte di un gruppo di dadi (questo non può essere comunque un dado tirato per un Tiro Armatura o un Tiro Infortunio o Perdita).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Roxanna Darknail	270.000	8	3	1+	4+	8+
Abilità & Tratti:	Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap, Loner (4+)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***Burst of Speed:*** Una volta per partita, Roxanna può tentare di fare il Rush tre volte. Puoi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale dopo che Roxanna ha già usato Rush due volte.					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Rumbelow Sheepskin	170.000	6	3	3+	-	8+
Abilità & Tratti:	Block, Horns, Juggernaut, Loner (4+), No Hands, Tackle, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Halfling Thimble Cup**", "**Old World Classic**" o "**Worlds Edge Superleague**"					
Regole Speciali:	***Ram:*** Una volta per partita, quando un giocatore avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Rumbelow, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura o Tiro Infortunio. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					

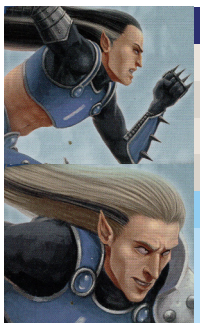
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Scrappa Sorehead	130.000	7	2	3+	5+	8+
Abilità & Tratti:	Dirty Player (+1), Dodge, Loner (4+), Pogo Stick, Right Stuff, Sprint, Stunty, Sure Feet					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underwolrd Challenge**"					
Regole Speciali:	***Yoink!:*** Una volta per partita, quando Scrappa tenta di interferire in un'Azione Passaggio, può ritirare il D6. Con un risultato di 2+, Scrappa non ha bisogno di tirare per interferire l'Azione Passaggio, automaticamente riesce in un Intercetto ed ottiene il controllo del pallone.					



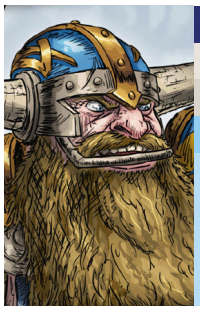
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Scyla Anfingrimm	200.000	5	5	4+	-	10+
Abilità & Tratti:	Claws, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull, Unchannelled Fury					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Favoured of Khorne**"					
Regole Speciali:	***Fury of the Blood God:*** Una volta per partita se Scyla tira 1 per il suo tiro del Tratto Unchannelled Fury dopo aver dichiarato un'Azione Blocco, invece di applicare il risultato come previsto, Scyla può effettuare due Azioni Blocco.					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Skrorg Snowpelt	250.000	5	5	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Claws, Disturbing Presence, Juggernaut, Loner (4+), Mighty Blow (+1)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Old World Classic**"					
Regole Speciali:	***Pump Up the Crowd:*** Una volta per partita, quando Skrorg causa la rimozione di un giocatore avversario come Perdita per il risultato di un'Azione Blocco, l'Allenatore che controlla Skrorg riceve un Re-Roll di Squadra. Se questo Re-Roll non è utilizzato entro la fine del Drive, è perso.					

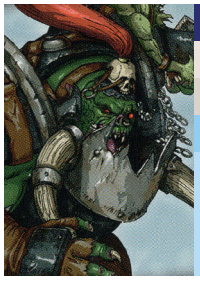
NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Skrull Halfheight	150.000	6	3	4+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Sylvanian Spotlight**" o "**Worlds Edge Superleague**"					
Regole Speciali:	***Strong Passing Game:*** Una volta per partita, dopo aver effettuato un Test di Abilità di Passaggio per effettuare un'Azione Passaggio, Skrull può scegliere di modificare il risultato del dado aggiungendo la sua Caratteristica di ST (Forza).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Lucien Swift	340.000	7	3	2+	5+	9+
Abilità & Tratti:	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Tackle					
Valen Swift	-	7	3	2+	2+	8+
Abilità & Tratti:	Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Safe Pass, Sure Hands					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***Two for One:*** I gemelli Swift possono essere ingaggiati come coppia e contano come due Star Players. Tuttavia se uno dei due è rimosso per KO o CAS, quello che rimane cambia il suo Tratto Loner (4+) in Loner (2+).					

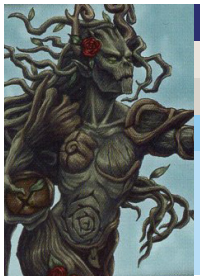


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Thorsson Stoutmead	170.000	6	3	4+	3+-	8+
Abilità & Tratti:	Block, Drunkard, Loner (4+), Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Old World Classic**"					
Regole Speciali:	***Beer Barrel Bash!:*** Una volta per Drive, all'inizio della sua attivazione, Thorsson può effettuare un'Azione Speciale Throw Keg. Quando lo fa, selezionare un giocatore avversario entro tre caselle da Thorsson e tirare un D6. Con un risultato di 3+, il giocatore è immediatamente Atterrato. Tuttavia con un risultato di 1, è Atterrato Thorsson stesso.					

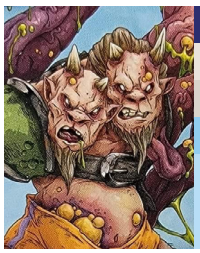


NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Varag Ghoul-Chewer	280.000	6	5	3+	5+	10+
Abilità & Tratti:	Block, Jump Up, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Badlands Brawl**" o "**Underworld Challenge**"					
Regole Speciali:	***Crushing Blow:*** Una volta per partita, quando un giocatore avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuato da Varag puoi applicare un modificatore +1 aggiuntivo al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Wilhelm Chaney	220.000	8	4	3+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Catch, Claws, Frenzy, Loner (4+), Regeneration, Wrestle					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Sylvanian Spotlight**"					
Regole Speciali:	***Savage Mauling:*** Una volta per partita, quando Wilhelm effettua un Tiro Infortunio contro un giocatore avversario, può scegliere di ritirare il risultato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Willow Rosebark	150.000	5	4	3+	6+	9+
Abilità & Tratti:	Dauntless, Loner (4+), Side Step, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***Indomitable:*** Una volta per partita quando Willow tira con successo un tentativo di applicare l'Abilità Dauntless, può aumentare la sua Caratteristica di ST (Forza) del doppio rispetto a quella del bersaglio della sua Azione Blocco.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Withergrasp Doubledrool	170.000	6	3	4+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Loner (4+), Prehensile Tail, Tackle, Tentacles, Two Heads, Wrestle					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Favoured of ...**"					
Regole Speciali:	***Watch Out!:*** La prima volta in ogni tempo che Withergrasp è il bersaglio di un'Azione Blocco da parte di un giocatore avversario, conta come avere l'Abilità Dodge.					

NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Zolcath The Zoat	230.000	5	5	4+	5+	10+
Abilità & Tratti:	Disturbing Presence, Juggernaut, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Regeneration, Sure Feet					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "**Lustrian Superleague**" o "**Elven Kingdoms League**"					
Regole Speciali:	***"Excuse Me, Are You a Zoat?":*** Una volta per partita, quando Zolcath è attivato, può guadagnare il Tratto Hypnotic Gaze. Devi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale una volta attivato Zolcath.					