BLOOD BOWL

COLPI BASSI

SPORE STUPEFACENTI

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario Marcato da un Goblin Lineman della tua squadra. Il giocatore è immediatamente piazzato Prono e Stunnato

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

MICCIA CORTA

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario riceve una Bomba lanciata da un Bomma della tua squadra

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il giocatore che ha ricevuto la Bomba non ha l'opportunità di rilanciarla di nuovo. Invece essa esplode immediatamente

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

PALLA CHIODATA & CATENA

QUANDO

Gioca questa carta durante la sequenza Pre-partita, dopo il passaggio 5, ma prima del passaggio 6

DURATA

Questa carta finisce il suo effetto alla fine della partita

EFFETTO

Scegliere un Fanatic della tua squadra. Il Fanatic può aggiungere 1 a qualsiasi tiro Armatura o tiro Infortunio che effettua contro giocatori avversari quando esegue l'azione Speciale «Movimento Palla & Catena»

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

"VELOCE, MENTRE L'ARBITRO NON STA GUARDANDO"

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore della tua squadra sarebbe Espulso per aver commesso un'azione Fallo

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il giocatore non è Espulso per aver commesso un'azione Fallo

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

IDIOTA STRISCIANTE

QUANDO

Gioca questa carta quando un Goblin Lineman della tua squadra è scelto come bersaglio di un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

L'azione Blocco è immediatamente cancellata ed il giocatore che stava effettuando l'azione finisce la sua attivazione immediatamente

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

PALLONE BOMBA

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei turni dell'avversario, in cui un giocatore avversario sia in possesso del pallone, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il pallone esplode immediatamente. Il giocatore in possesso del pallone è immediatamente Atterrato ed un nuovo pallone devia dalla casella del giocatore Atterrato

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

ECCO QUA ARBITRO!

QUANDO

Gioca questa carta alla fine di un Drive quando uno o più giocatori della tua squadra sarebbero Espulsi per il Tratto Secret Weapon

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

I giocatori con il Tratto Secret Weapon della tua squadra non sono Espulsi alla fine del Drive

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

COLPI BASSI

PUGNALE NASCOSTO

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Scegliere un giocatore Goblin Lineman della tua squadra. Il Goblin Lineman ottiene il Tratto Stab fino alla fine della sua attivazione

COLPI BASSI

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

FUNGHI FETIDI

QUANDO

Gioca questa carta quando un Goblin Lineman della tua squadra finisce la attivazione Marcando un giocatore avversario Prono

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il giocatore avversario Prono è immediatamente KO

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

CALCIALI MENTRE SONO A TERRA

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Per la durata del turno, puoi effettuare qualsiasi numero di azioni Fallo. Tuttavia, ogni azione Fallo deve essere eseguita da un Goblin Lineman

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

BENEDIZIONE DELLA BAD MOON

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Scegliere un Goblin Linemen della tua squadra. Il Goblin Lineman può ritirare un singolo dado in ognuna delle sue attivazioni fino a quando questa carta è in gioco

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

FUNGHI MATTI

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Scegliere fino a tre Goblin Linemen della tua squadra e tirare un D6 per ciascuno. Con un risultato di 1, il Goblin Lineman è immediatamente KO. Con un risultato di 2+, il Goblin Lineman ottiene un +1 in Forza mentre questa carta è in gioco

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

TIFOSI RAUCHI

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Scegliere a caso un D3 giocatori avversari e tirare un D6 per ciascuno. Con un risultato di 1, non succede nulla, schivano qualunque cosa sia stata lanciata. Con un risultato si 2-5, effettuare un tiro Armatura per il giocatore. Con un risultato 6, effettuare un tiro Infortunio per il giocatore

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

GOBLIN MISSILE

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni, prima che un qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Scegliere un Goblin Lineman della tua squadra che sia adiacente ad un Trained Troll della tua squadra. Il Trained Troll può eseguire l'azione Speciale Lanciare un Compagno di Squadra sul giocatore scelto prima che inizi il tuo turno. Questo lancio deve avere come bersaglio un giocatore avversario entro la distanza, sarà sempre un successo, e non devierà dalla casella bersaglio. Risolvere lo effetto dell'atterraggio in una casella occupata normalmente

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

CARNEFICINA ASSOLUTA

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio della attivazione di un Looney della tua squadra

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il Looney può effettuare due azioni Speciali Attacco con la Motosega in questo turno. Alla fine della sua attivazione, il Looney subisce un rinculo automatico. Questo non causa un Turnover

DISORDINE MISTO

BLOOD BOWL

DISORDINE MISTO

CALAMITA GASTRONOMICA

QUANDO

Gioca questa carta quando un Trained Troll della tua squadra finisce la sua attivazione

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Il Trained Troll può immediatamente effettuare un'azione Speciale Projectile Vomit, anche se la ha già effettuata in questo turno

DISORDINE MISTO