Fulginium Blood Bowl Federation - Report Partita BB2020

HOME

SCORE	HOME - (VALORE SQUADRA k)	VS	AWAY - (VALORE SQUADRA k)	SCORE
CAS	Data:	Round (Giornata):	Campionato: F.B.B.F. 202	CAS

PRE PARTITA

Fan Factor HOME	Fan Factor AWAY	Fan Attendace
.000	.000	.000

INCENTIVI

Totale

Azioni da Punti Starplayers

Nr	Note: Morto, Infortunio Etc (1)	MVP	Cp	Td	Int	Def	CAS	NUF	Spesa SPP per Avanzamenti Sequenza Post-partita: SPP	AVANZAMENTO

Azioni da Punti Starplayers

Nr	Note: Morto, Infortunio Etc (2)	MVP	Cp	Td	Int	Def	CAS	NUF	Spesa SPP per Avanzamenti Sequenza Post-partita: SPP	AVANZAMENTO

POST PARTITA

ENTRATE VARIE

RICOMPENSE	RICOMPENSE PER SPONSORS OCCASIONALI E/O CONTINUATIVI	RICOMPENSE STADIO DI CASA E/O ALTRO (2)	RICOMPENSE VARIE	PREMI SPECIALI FINE LEGA

TOTALE ENTRATE*

SPESE VARIE

PENALE FARBLAST & FIGLI 20k	
PENALE SCONFITTA STADIO PROPRIETÀ	
PENALE RINUNCIA RESIDENZA 50k	
RATA ACQUISTO STADIO PROPRIETÀ	

TOTALE SPESE

LICENZIAMENTI

DEDICATED FANS

☐ +1 ☐ 0 ☐ -1

AWAY

SCORE	HOME - (VALORE SQUADRA k)	VS	AWAY - (VALORE SQUADRA k)	SCORE
CAS	Data:	Round (Giornata):	Campionato: F.B.B.F. 202	CAS

PRE PARTITA

Fan Factor HOME	Fan Factor AWAY	Fan Attendace
.000	.000	.000

INCENTIVI

Totale

Azioni da Punti Starplayers

Nr	Note: Morto, Infortunio Etc (1)	MVP	Cp	Td	Int	Def	CAS	NUF	Spesa SPP per Avanzamenti Sequenza Post-partita: SPP	AVANZAMENTO

Azioni da Punti Starplayers

Nr	Note: Morto, Infortunio Etc (2)	MVP	Cp	Td	Int	Def	CAS	NUF	Spesa SPP per Avanzamenti Sequenza Post-partita: SPP	AVANZAMENTO

POST PARTITA

ENTRATE VARIE

RICOMPENSE	RICOMPENSE PER SPONSORS OCCASIONALI E/O CONTINUATIVI	RICOMPENSE STADIO DI CASA E/O ALTRO (2)	RICOMPENSE VARIE	PREMI SPECIALI FINE LEGA

TOTALE ENTRATE*

SPESE VARIE

PENALE FARBLAST & FIGLI 20k	
PENALE SCONFITTA STADIO PROPRIETÀ	
PENALE RINUNCIA RESIDENZA 50k	
RATA ACQUISTO STADIO PROPRIETÀ	

TOTALE SPESE

LICENZIAMENTI

DEDICATED FANS

☐ +1 ☐ 0 ☐ -1

NOTE

(1)specificare l'Infortunio subito dal giocatore nella partita tirato sulla Tabella Infortuni con il D16 e poi eventualmente il D6:
1-6 = Gravemente Ferito, salta il resto della partita; 7-9 = Ferita Seria e MNG, salta il resto della partita e perde la prossima partita;
10-12 Infortunio Serio = salta il resto della partita, MNG e Infortunio Cronico (NI); 13-14 Infortunio Persistente = salta il resto della partita, MNG e riduzione Caratteristica; 15-16 Morto!
(2) Stadio di Lusso, con attributo «Chioschi Integrati del Merchandise». Stadio Grezzo & Pronto con attributo «In Cerca di Visibilità».
*Ricompense= ricordarsi che se il tesoro accumulato supera 100.000 gp bisogna tirare per gli Errori Costosi.

v.B