

#	N. Maglia	Nome Giocatore	Posizione	MO	FO	AG	PA	VA	Abilità iniziali	Avanzamenti	S	IC	stat modifiers				Def	Int	Comp	TD	Fe	MIC	Nuf	SPP	Spei	SPP	Valore			
1	1	REH BECKAH	Witch Elf	7	3	2+	5+	8+	Frenzy, Dodge, Jump Up											1						3	110.000			
2	2	HIMN	Witch Elf	7	3	2+	5+	8+	Frenzy, Dodge, Jump Up	Block											1		1		6	0	130.000			
3	3	MICK BEILAN	Blitzer	7	3	2+	4+	9+	Block																	0	100.000			
4	4	STEFFON ROMAN	Blitzer	7	3	2+	4+	9+	Block																	0	100.000			
5	5	SANDOR SANTREL	Blitzer	7	3	2+	4+	9+	Block												1					2	100.000			
6	6																													
7	7	STEFFON FERAH	Lineelf	6	3	2+	4+	9+			x															0	70.000			
8	8	DAHINEL MATT	Lineelf	6	3	2+	4+	9+																		0	70.000			
9	9	MARK CORES	Lineelf	6	3	2+	4+	9+																		0	70.000			
10	10	LUIMANET	Lineelf	6	3	2+	4+	9+																		0	70.000			
11	11	CHEV ANTAH	Runner	7	3	2+	3+	8+	Dump Off																	0	80.000			
12	12	ERIK LOSSI	Lineelf	6	3	2+	4+	9+																		0	70.000			
13																														
14																														
15																														
16																														
														VALORE GIOCATORI DISPONIBILI:															900.000	
				SQUADRA					ELVEN BUNCH					RE-ROLLS					3		x		50.000		gp		150.000			
				RAZZA					DARK ELF					FAN FACTOR					2		x		10 000		gp		20.000			
				ALLENATORE					CHEVANTA					ASS. ALLENATORI					0		x		10 000		gp		0			
				VALORE SQ.					1.070 000 gp					CHEERLEADERS					0		x		10 000		gp		0			
				TESORO					50 000 gp					GUARITORE					0		x		50.000		gp		0			
									VALORE DEGLI EXTRA:															170.000						