

BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

AVANZA A ZIG ZAG

QUANDO

Gioca questa carta quando una giocatrice della tua squadra dichiara un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Prima che la giocatrice effettui la azione Blocco, può muovere di una casella in qualsiasi direzione, ignorando le Zone Tackle. Dopo aver effettuato l'azione Blocco, se è ancora In Piedi, può muovere di una casella in qualsiasi direzione ignorando le Zone Tackle



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

PASSAGGIO OPPORTUNO

QUANDO

Gioca questa carta quando una Python Warrior Thrower della tua squadra dichiara un'azione Passaggio

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Quando effettua l'azione Passaggio, la Python Warrior Thrower non subisce modificatori negativi né per la distanza né per essere Marcata. Inoltre, i giocatori avversari non possono interferire il passaggio



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

CAMPIONESSA!

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Scegliere una giocatrice della tua squadra. Mentre questa carta è in gioco, la giocatrice scelta può ritirare un singolo dado durante ciascuna delle sue attivazioni. Ricordarsi che non puoi mai ritirare un dado già ritirato



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

FEMME FATALE

QUANDO

Gioca questa carta quando una giocatrice della tua squadra Atterra un giocatore avversario come risultato di un'azione Blocco

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

La giocatrice può immediatamente effettuare un'azione Fallo gratuita sul giocatore atterrato. La giocatrice non può essere espulsa per questa azione Fallo



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

RIFLESSI LAMPO

QUANDO

Gioca questa carta quando una giocatrice della tua squadra è attivata

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Per la durata della sua attivazione, la giocatrice non subisce modificatori negativi per qualsiasi test Agilità debba effettuare



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

PRENDOLO PER LA GOLA!

QUANDO

Gioca questa carta quando una Jaguar Warrior Blocker della tua squadra effettua una azione Blocco che risulta in uno Spintonato e poi segue

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Fino alla fine del prossimo turno del tuo avversario, il giocatore che è stato spinto non ha la Zona Tackle e non può essere attivato



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

COLPO DAL CIELO

QUANDO

Gioca questa carta quando una giocatrice Eagle Warrior Linewoman della tua squadra dichiara un'azione Blocco ed è adiacente ad un'altra compagna di squadra In Piedi

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Piazzare la Eagle Warrior Linewoman che ha dichiarato l'azione Blocco in una casella non occupata adiacente al bersaglio dell'azione Blocco, poi effettua l'azione Blocco



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



IMPRESE EROICHE

MANTENERE LA LINEA!

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario dichiara una azione Blocco contro una Jaguar Warrior Blocker della tua squadra

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'utilizzo

EFFETTO

Fino alla fine del tuo turno di squadra, la Jaguar Warrior Blocker aumenta la Forza di 1 e ottiene l'abilità Stand Firm e Guard



IMPRESE EROICHE



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

PIANTA AFFAMATA

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di uno qualsiasi dei tuoi turni di squadra

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario In Piedi adiacente ad una linea laterale. Il giocatore scelto è immediatamente Atterrato



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

CROLLO DEL BALDACCHINO

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere a caso D3 giocatori e tirare un D6 per ciascuno. Con un risultato di 3+ il giocatore è colpito da un ramo è immediatamente piazzato Prono e Stordito



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

SORPRESA SCTRISCIANTE

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un qualsiasi turno di squadra

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario a caso. Per la durata del turno di squadra, il giocatore scelto non ha Zona Tackle e non può essere attivato



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

RIPPERDATTILI IN CIRCOLO

QUANDO

Gioca questa carta alla fine di un qualsiasi turno di squadra, prima che il prossimo turno di squadra inizi

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario a caso. Il giocatore scelto è Atterrato immediatamente e aggiunge 1 sia al tiro Armatura sia al tiro Infortunio



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

GRACIDARE!

QUANDO

Gioca questa carta alla fine di un qualsiasi turno di squadra, prima che il prossimo turno di squadra inizi

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario senza il pallone. Il giocatore scelto è tramutato in una rana fino alla fine del prossimo turno di squadra avversario. Mentre è una rana, il giocatore cambia il suo MO a 4, FO a 1, AG 4+ e AR 6+ e scambia tutte le sue abilità con il tratto No Hands



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

SCIAME DI INSETTI

QUANDO

Gioca questa carta all'inizio di un Drive, prima che qualunque giocatore sia attivato

DURATA

Scarta questa carta alla fine del Drive

EFFETTO

Mentre questa carta è in gioco, i giocatori avversari subiscono un modificatore -1 ai test Agilità quando tentano di raccogliere, passare o ricevere il pallone



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

TRAPPOLA A POZZO

QUANDO

Gioca questa carta quando un giocatore avversario finisce un'azione Movimento (che non sia parte di un'azione Blitz) e non finisce l'azione Movimento in una Area di Meta

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario a caso. Il giocatore scelto è piazzato immediatamente Prono e Stordito



EVENTI CASUALI



BLOOD BOWL



EVENTI CASUALI

DARDI AVVELENATI

QUANDO

Gioca questa carta alla fine di un qualsiasi turno di squadra, prima che il prossimo turno di squadra inizi

DURATA

Scarta questa carta immediatamente dopo l'uso

EFFETTO

Scegliere un giocatore avversario a caso. Il giocatore scelto è piazzato immediatamente Prono e Stordito



EVENTI CASUALI

