



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Karla Von Kill	210.000	6	4	3+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Loner (4+)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Lustrian Superleague" o "Old World Classic"					
Regole Speciali:	Indomitable: Una volta per partita quando Karla tira con successo un tentativo di applicare l'Abilità Dauntless, può aumentare la sua Caratteristica di ST (Forza) del doppio rispetto a quella del bersaglio della sua Azione Blocco.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Kreek Rustgouger	170.000	5	7	4+	-	10+
Abilità & Tratti:	Ball & Chain, Loner (4+), Mighty Blow (+1), No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Favoured of ..." o "Underworld Challenge"					
Regole Speciali:	I'll Be Back! La prima volta che in una partita Kreek Rustgouger dovrebbe essere Espulso per il Tratto Secret Weapon, non viene Espulso e continua a giocare.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Lord Borak The Despoiler	260.000	5	5	3+	5+	10+
Abilità & Tratti:	Block, Dirty Player (+2), Loner (4+), Mighty Blow (+1), Sneaky Git					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Favoured of ..."					
Regole Speciali:	Lord of Chaos: La squadra con cui gioca Lord Borak guadagna un Re-Roll di Squadra per il primo tempo. Se questo Re-Roll non viene usato nel primo tempo può essere usato nel secondo tempo. Tuttavia se Lord Borak viene rimosso dal gioco prima che sia stato usato, questo Re-Roll è perso.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Max Spleenripper	130.000	5	4	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Chainsaw, Loner (4+), Secret Weapon					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Favoured of Khorne"					
Regole Speciali:	Maximum Carnage: Una volta per partita, dopo che Max ha effettuato un'Azione Speciale Attacco con la Motosega, può immediatamente effettuare una seconda Azione Speciale Attacco con la Motosega contro un diverso giocatore avversario.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Mighty Zug	220.000	4	5	4+	6+	10+
Abilità & Tratti:	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Lustrian Superleague" o "Old World Classic"					
Regole Speciali:	Crushing Blow: Una volta per partita, quando un avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Zug, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Morg 'n' Thorg	380.000	6	6	3+	4+	11+
Abilità & Tratti:	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+2), Thick Skull, Throw Team-Mate					
Gioca per:	Qualsiasi squadra tranne quelle che hanno "Sylvanian Spotlight"					
Regole Speciali:	The Ballista: Una volta per partita, se Morg fallisce il Test di Abilità di Passaggio mentre effettua un'Azione Passaggio o Lanciare un Compagno di Squadra, può ritirare il D6.					





NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Roxanna Darknail	270.000	8	3	1+	4+	8+
Abilità & Tratti:	Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap, Loner (4+)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Elven Kingdoms League"					
Regole Speciali:	Burst of Speed: Una volta per partita, Roxanna può tentare di fare il Rush tre volte. Puoi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale dopo che Roxanna ha già usato Rush due volte.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Rumbelow Sheepskin	170.000	6	3	3+	-	8+
Abilità & Tratti:	Block, Horns, Juggernaut, Loner (4+), No Hands, Tackle, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Old World Classic" o "Worlds Edge Superleague"					
Regole Speciali:	Ram: Una volta per partita, quando un giocatore avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Rumbelow, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura o Tiro Infortunio. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Scyla Anfingrimm	200.000	5	5	4+	-	10+
Abilità & Tratti:	Claws, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull, Unchannelled Fury					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Favoured of Khorne"					
Regole Speciali:	Fury of the Blood God: Una volta per partita se Scyla tira 1 per il suo tiro del Tratto Unchannelled Fury dopo aver dichiarato un'Azione Blocco, invece di applicare il risultato come previsto, Scyla può effettuare due Azioni Blocco.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Skrogr Snowpelt	250.000	5	5	4+	-	9+
Abilità & Tratti:	Claws, Disturbing Presence, Juggernaut, Loner (4+), Mighty Blow (+1)					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Old World Classic"					
Regole Speciali:	Pump Up the Crowd: Una volta per partita, quando Skrogr causa la rimozione di un giocatore avversario come Perdita per il risultato di un'Azione Blocco, l'Allenatore che controlla Skrogr riceve un Re-Roll di Squadra. Se questo Re-Roll non è utilizzato entro la fine del Drive, è perso.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Skrull Halfheight	150.000	6	3	4+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Sylvanian Spotlight" o "Worlds Edge Superleague"					
Regole Speciali:	Strong Passing Game: Una volta per partita, dopo aver effettuato un Test di Abilità di Passaggio per effettuare un'Azione Passaggio, Skrull può scegliere di modificare il risultato del dado aggiungendo la sua Caratteristica di ST (Forza).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Lucien Swift	340.000	7	3	2+	5+	9+
Abilità & Tratti:	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Tackle					
Valen Swift	-	7	3	2+	2+	8+
Abilità & Tratti:	Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Safe Pass, Sure Hands					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Elven Kingdoms League"					
Regole Speciali:	Two for One: I gemelli Swift possono essere ingaggiati come coppia e contano come due Star Players. Tuttavia se uno dei due è rimosso per KO o CAS, quello che rimane cambia il suo Tratto Loner (4+) in Loner (2+).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Thorsson Stoutmead	170.000	6	3	4+	3+	8+
Abilità & Tratti:	Block, Drunkard, Loner (4+), Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Old World Classic"					
Regole Speciali:	Beer Barrel Bash! Una volta per Drive, all'inizio della sua attivazione, Thorsson può effettuare un'Azione Speciale Throw Keg. Quando lo fa, selezionare un giocatore avversario entro tre caselle da Thorsson e tirare un D6. Con un risultato di 3+, il giocatore è immediatamente Atterrato. Tuttavia con un risultato di 1, è Atterrato Thorsson stesso.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Varag Ghoul-Chewer	280.000	6	5	3+	5+	10+
Abilità & Tratti:	Block, Jump Up, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Badlands Brawl" o "Underworld Challenge"					
Regole Speciali:	Crushing Blow: Una volta per partita, quando un giocatore avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuato da Varag puoi applicare un modificatore +1 aggiuntivo al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Wilhelm Chaney	220.000	8	4	3+	4+	9+
Abilità & Tratti:	Catch, Claws, Frenzy, Loner (4+), Regeneration, Wrestle					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Sylvanian Spotlight"					
Regole Speciali:	Savage Mauling: Una volta per partita, quando Wilhelm effettua un Tiro Infortunio contro un giocatore avversario, può scegliere di ritirare il risultato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Willow Rosebark	150.000	5	4	3+	6+	9+
Abilità & Tratti:	Dauntless, Loner (4+), Side Step, Thick Skull					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Elven Kingdoms League"					
Regole Speciali:	Indomitable: Una volta per partita quando Willow tira con successo un tentativo di applicare l'Abilità Dauntless, può aumentare la sua Caratteristica di ST (Forza) del doppio rispetto a quella del bersaglio della sua Azione Blocco.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
Zolcath The Zoat	230.000	5	5	4+	5+	10+
Abilità & Tratti:	Disturbing Presence, Juggernaut, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Regeneration, Sure Feet					
Gioca per:	Qualsiasi squadra con "Lustrian Superleague" o "Elven Kingdoms League"					
Regole Speciali:	"Excuse Me, Are You a Zoat?": Una volta per partita, quando Zolcath è attivato, può guadagnare il Tratto Hypnotic Gaze. Devi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale una volta attivato Zolcath.					

