

SQUADRE

In questo capitolo sono presentate le squadre ufficiali presentate nel Manuale Seconda Edizione 2020 e attualmente in produzione da parte della GW, insieme alle squadre ancora non ristampate e sottoposte a revisione delle regole per cui la GW ha pubblicato un documento ufficiale denominato "Teams of Legend" e individuate dal colore **VERDE** del nome della squadra.

Inoltre sono state anche inserite le squadre non ufficiali GW per cui alcune sono approvate ufficialmente dalla NAF alla fine del capitolo stesso.

AMAZON											
Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.	
0-16	Eagle Warrior Linewomen	50.000	6	3	3+	4+	8+	Dodge	G	AS	
0-2	Python Warrior Throwers	80.000	6	3	3+	3+	8+	Dodge, On the Ball, Pass, Safe Pass	GP	AS	
0-2	Piranha Warrior Blitzers	90.000	7	3	3+	5+	8+	Dodge, Hit and Run, Jump Up	AG	S	
0-2	Jaguar Warrior Blockers	110.000	6	4	3+	5+	9+	Defensive, Dodge	GS	A	
0-8 Re-Roll di Squadra: 60.000 gp									Tier: 1		
Regole Speciali: Lustrian Superleague									Medico: SI		

BLACK ORC											
Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.	
0-12	Goblin Bruiser Linemen	45.000	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty, Thick Skull	A	GPS	
0-6	Black Orcs	90.000	4	4	4+	5+	10+	Brawler, Grab	GS	AP	
0-1	Trained Troll	115.000	4	5	5+	5+	10+	Always Hungry, Loner (3+), Mighty Blow (+1), Projectile Vomit, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-Mate	S	AGP	
0-8 Re-Roll di Squadra: 60.000 gp									Tier: 2		
Regole Speciali: Badlands Brawl, Bribery and Corruption									Medico: SI		

CHAOS CHOSEN											
Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.	
0-16	Beastmen Runner Linemen	60.000	6	3	3+	4+	9+	Horns	GMS	AP	
0-4	Chosen Blockers	100.000	5	4	3+	5+	10+		GMS	A	
PUÒ INCLUDERE SOLO UNO DEI SEGUENTI BIG GUY:											
0-1	Chaos Troll	115.000	4	5	5+	5+	10+	Always Hungry, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Projectile Vomit, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-Mate	MS	AG	
0-1	Chaos Ogre	140.000	5	5	4+	5+	10+	Bone Head, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull, Throw Team-Mate	MS	AG	
0-1	Minotaur	150.000	5	5	4+	-	9+	Loner (4+), Frenzy, Horns, Mighty Blow (+1), Thick Skull, Unchannelled Fury	MS	AG	
0-8 Re-Roll di Squadra: 60.000 gp									Tier: 2		
Regole Speciali: Favoured of ... (scegliere tra): Chaos Undivided, Khorne, Nurgle, Slaanesh o Tzeentch									Medico: SI		

CHAOS DWARF

Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.
0-16	Hobgoblin Linemen	40.000	6	3	3+	4+	8+		G	AS
0-6	Chaos Dwarf Blockers	70.000	4	3	4+	6+	10+	Block, Tackle, Thick Skull	GS	AM
0-2	Bull Centaur Blitzers	130.000	6	4	4+	6+	10+	Sprint, Sure Feet, Thick Skull	GS	A
0-1	Enslaved Minotaur	150.000	5	5	4+	-	9+	Animal Savagery, Frenzy, Horns, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull	S	AGM
0-8 Re-Roll di Squadra: 70.000 gp									Tier: 1	
Regole Speciali: Badlands Brawl, Favoured of ..., Worlds Edge Superleague									Medico: SI	

CHAOS RENEGADE

Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.
0-12	Renegade Human Linemen	50.000	6	3	3+	4+	9+		GM	AS
0-1	Renegade Human Thrower	75.000	6	3	3+	3+	9+	Animosity (all team-mates), Pass, Safe Pair of Hands	GMP	AS
0-1	Renegade Goblin	40.000	6	2	3+	4+	8+	Animosity (all team-mates), Dodge, Right Stuff, Stunty	AM	GP
0-1	Renegade Orc	50.000	5	3	3+	5+	10+	Animosity (all team-mates)	GM	AS
0-1	Renegade Skaven	50.000	7	3	3+	4+	8+	Animosity (all team-mates)	GM	AS
0-1	Renegade Dark Elf	75.000	6	3	2+	3+	9+	Animosity (all team-mates)	AGM	PS
PUÒ INCLUDERE FINO A 3 DEI SEGUENTI BIG GUY:										
0-1	Renegade Troll	115.000	4	5	5+	5+	10+	Always Hungry, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Projectile Vomit, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-Mate	S	AGM
0-1	Renegade Ogre	140.000	5	5	4+	5+	10+	Bone Head, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Thick Skull, Throw Team-Mate	S	AGM
0-1	Renegade Minotaur	150.000	5	5	4+	-	9+	Loner (4+), Frenzy, Horns, Mighty Blow (+1), Thick Skull, Unchannelled Fury	S	AGM
0-1	Renegade Rat Ogre	150.000	6	5	4+	-	9+	Animal Savagery, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail	S	AGM
0-8 Re-Roll di Squadra: 70.000 gp									Tier: 2	
Regole Speciali: Favoured of ... (scegliere tra): Chaos Undivided, Khorne, Nurgle, Slaanesh o Tzeentch									Medico: SI	

DARK ELF

Q.TA'	POSIZIONE	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV	ABILITA' & TRATTI	PRIM.	SECOND.
0-12	Dark Elf Linemen	70.000	6	3	2+	4+	9+		AG	S
0-2	Runners	80.000	7	3	2+	3+	8+	Dump-Off	AGP	S
0-4	Blitzers	100.000	7	3	2+	4+	9+	Block	AG	PS
0-2	Assassins	85.000	7	3	2+	5+	8+	Shadowing, Stab	AG	PS
0-2	Witch Elves	110.000	7	3	2+	5+	8+	Dodge, Frenzy, Jump Up	AG	PS
0-8 Re-Roll di Squadra: 50.000 gp									Tier: 1	
Regole Speciali: Elven Kingdoms League									Medico: SI	