

PALLONI INSOLITI

Dagli Squig vivi, pieni di denti e assolutamente riluttanti a giocare la palla, alle icone di devozione degli Dei Oscuri intrisi del loro potere sensoriale e assolutamente mortali al tatto, non c'è limite alle cose che hanno preso la strada dei campi di Blood Bowl al posto dei palloni regolamentari. Talvolta, questi oggetti a forma di palla, sono utilizzati per stretta necessità, altre volte per guadagnare un vantaggio del tutto sleale.

Gli Allenatori potrebbero desiderare usare le regole per i palloni insoliti, descritti in dettaglio nelle seguenti pagine. La loro inclusione in una Lega o in un Torneo è a discrezione del Commissario di Lega o dell'Organizzatore del Torneo. Altrimenti, gli Allenatori che desiderano utilizzare queste regole per una Partita di Esibizione dovrebbero decidere questo tra di loro.

(i palloni scritti in **BLU/ARANCIONE** li abbiamo aggiunti noi per includere anche gli altri palloni insoliti usciti con le squadre, pubblicati sugli Spike! ed esclusi dalla tabella "ufficiale" del Death Zone. Per quei pochissimi precedenti all'edizione 2020 abbiamo adattato le regole alla nuova edizione).

USARE PALLONI INSOLITI

Una volta per partita, dopo il passaggio 1 ma prima del passaggio 2 della Sequenza di Inizio di un Drive in cui la propria squadra deve calciare, un Allenatore può dichiarare che userà un pallone insolito. Ci sono due modi in cui il tipo di pallone insolito può essere determinato:

1. Tirare un D16 (o DX) sulla Tabella degli Attributi dei Palloni Insoliti.
2. Scegliere un singolo attributo sulla Tabella degli Attributi dei Palloni Insoliti.

Durante il passaggio 2 della Sequenza di Inizio di un Drive, l'Allenatore nomina un giocatore della sua squadra essere il Kicker (colui che calcerà il pallone). Se il tiro sulla Tabella dell'Evento del Kick-Off è un doppio, l'Arbitro caccia il giocatore che ha calciato per una palese infrazione alle regole, e questi viene immediatamente Espulso come se avesse commesso un Fallo (prima di risolvere il risultato del Kick-Off). Nota che anche se il giocatore viene Espulso, il pallone insolito rimane in gioco per questo Drive!

Per la durata del Drive si applicano le regole per il pallone speciale. A parte questo, il pallone speciale conta come un pallone normale in tutti gli aspetti. Alla fine del Drive, il pallone insolito è rimosso dall'arbitro e rimpiazzato con un pallone normale durante la prossima sequenza di Inizio di un Drive.

NOTA DEL DESIGNER - UN PALLONE PER OGNI RAZZA

I lettori più attenti noteranno che molti dei palloni descritti qui coincidono con i palloni che vengono forniti con certe squadre, ma non tutti sono stati trattati. In verità, i vari palloni che vengono insieme con le diverse squadre rientrano in diverse e più ampie tipologie. Questo elenco è progettato per coprire tutto questi tipi di pallone in termini generali piuttosto che ogni singolo pallone, e offre anche un paio di alternative per usare palloni di tipo simile. Ad esempio, sia il Limpin' Squig (della squadra degli Orc) che il Nurglino Famelico (della squadra Nurgle) sono esempi di "creature". Ma lo è anche il Costume da Pallone per Snotling, il Pallone del Folletto Dispettoso e il Pallone Scheletrino (della squadra Shambling Undead). Se lo desideri, queste regole e questi modelli sono completamente intercambiabili, è semplicemente più divertente nominare una regola e scriverne la descrizione per focalizzare un pallone specifico, e questo abbiamo fatto! L'intenzione di queste regole è fornire modi divertenti per usare tutte i diversi palloni che vengono forniti con le varie squadre di Blood Bowl.

PALLONI MULTIPLI

Se un secondo pallone dovesse entrare in gioco per qualsiasi ragione (per esempio a causa di una Carta Speciale Play) sarà sempre un pallone normale, regolamentare di Blood Bowl. Le cose sono già abbastanza folli così sul campo di Blood Bowl senza palloni insoliti multipli in campo!

TABELLA - ATTRIBUTI DEI PALLONI INSOLITI

ID16	RISULTATO	IDX	RISULTATO
1	EXPLODIN' BALL (PALLONE ESPLOSIVO) GOBLIN	17	SKELETAL HOMUNCULUS (PALLONE SCHELETRINO) SHAMBLING UNDEAD
2	DAEMONIC BALL (PALLONE DEMONIACO) CHAOS CHOSEN	18	PUMPKIN BALL (PALLONE ZUCCA) NECROMANTIC HORROR
3	STACKED LUNCH BALL (PALLONE SPUNTINO PRONTO) HALFLING	19	STITCHED BRAIN BALL (PALLONE CERVELLO RICUCITO) NECROMANTIC HORROR
4	DRACONIC EGG (UOVO DRACONICO) DARK ELF	20	PLAGUE BALL (PALLONE PUSTOLOSO) NURGLE
5	SPITEFUL SPRITE BALL (PALLONE DEL FOLLETTO DISPETTOSO) WOOD ELF	21	GEM-ENCRUSTED BALL (PALLONE TEMPESTATO DI GEMME) IMPERIAL NOBILITY
6	MASTER-HEWN BALL (PALLONE DEL MASTRO INTAGLIATORE) DWARF	22	WELDED STEEL BALL (PALLONE DI ACCIAIO SALDATO) BLACK ORC
7	EXTRA SPIKY BALL (PALLONE CON SPUNZONI EXTRA) HUMAN	23	CURSED KHORNATE BALL (PALLONE MALEDETTO DI KHORNE) KHORNE
8	GREEDY NURGLING BALL (PALLONE DEL NURGLINO FAMELICO) NURGLE	24	SKULL BALL (PALLONE TESCHIO) KHORNE
9	BALL OF DARK MAJESTY (PALLONE DELLA MAESTÀ OSCURA) CHAOS CHOSEN	25	HAMMER OF LEGEND BALL (PALLONE MARTELLO DELLA LEGGENDA) NORSE
10	SHADY SPECIAL BALL (PALLONE SPECIALE SHADY) GOBLIN	26	THE RUNESTONE BALL (PALLONE RUNA DI PIETRA) NORSE
11	SOULSTONE BALL (PALLONE PIETRA DELL'ANIMA) ELVEN UNION	27	BUNCH OF BANANAS BALL (PALLONE CASCO DI BANANE) SIMYIN
12	FROZEN BALL (PALLONE GHIACCIATO) NORSE	28	CRYSTAL SKULL BALL (PALLONE TESCHIO DI CRISTALLO) AMAZON
13	SACRED EGG BALL (PALLONE DEL SACRO UOVO) LIZARDMEN	29	SNAKE-SWALLOWED BALL (PALLONE INGHIOTTITO DAL SERPENTE) AMAZON
14	SNOTLING BALL-SUIT (COSTUME DA PALLONE PER SNOTLING) GOBLIN		
15	LIMPIN' SQUIG BALL (PALLONE LIMPIN' SQUIG) ORC		
16	WARPSTONE BRAZIER BALL (PALLONE BRACIERE WARPSTONE) SKAVEN		