



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|---------------------------------|--|----|----|----|----|-----|
| Lord Borak The Despoiler | 260.000 | 5 | 5 | 3+ | 5+ | 10+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Dirty Player (+2), Loner (4+), Mighty Blow (+1), Sneaky Git | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Favoured of ..." | | | | | |
| Regole Speciali: | Lord of Chaos: La squadra con cui gioca Lord Borak guadagna un Re-Roll di Squadra per il primo tempo. Se questo Re-Roll non viene usato nel primo tempo può essere usato nel secondo tempo. Tuttavia se Lord Borak viene rimosso dal gioco prima che sia stato usato, questo Re-Roll è perso. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Max Spleenripper | 130.000 | 5 | 4 | 4+ | - | 9+ |
| Abilità & Tratti: | Chainsaw, Loner (4+), Secret Weapon | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Favoured of Khorne" | | | | | |
| Regole Speciali: | Maximum Carnage: Una volta per partita, dopo che Max ha effettuato un'Azione Speciale Attacco con la Motosega, può immediatamente effettuare una seconda Azione Speciale Attacco con la Motosega contro un diverso giocatore avversario. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|--|----|----|----|----|-----|
| Mighty Zug | 220.000 | 4 | 5 | 4+ | 6+ | 10+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1) | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Lustrian Superleague" o "Old World Classic" | | | | | |
| Regole Speciali: | Crushing Blow: Una volta per partita, quando un avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Zug, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|-----|
| Morg 'n' Thorg | 380.000 | 6 | 6 | 3+ | 4+ | 11+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Loner (4+), Mighty Blow (+2), Thick Skull, Throw Team-Mate | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra tranne quelle che hanno "Sylvanian Spotlight" | | | | | |
| Regole Speciali: | The Ballista: Una volta per partita, se Morg fallisce il Test di Abilità di Passaggio mentre effettua un'Azione Passaggio o Lanciare un Compagno di Squadra, può ritirare il D6. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Roxanna Darknail | 270.000 | 8 | 3 | 1+ | 4+ | 8+ |
| Abilità & Tratti: | Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap, Loner (4+) | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Elven Kingdoms League" | | | | | |
| Regole Speciali: | Burst of Speed: Una volta per partita, Roxanna può tentare di fare il Rush tre volte. Puoi dichiarare che stai usando questa Regola Speciale dopo che Roxanna ha già usato Rush due volte. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Rumbelow Sheepskin | 170.000 | 6 | 3 | 3+ | - | 8+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Horns, Juggernaut, Loner (4+), No Hands, Tackle, Thick Skull | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Old World Classic" o "Worlds Edge Superleague" | | | | | |
| Regole Speciali: | Ram: Una volta per partita, quando un giocatore avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Rumbelow, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura o Tiro Infortunio. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato. | | | | | |





| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|-----|
| Scyla Anfingrimm | 200.000 | 5 | 5 | 4+ | - | 10+ |
| Abilità & Tratti: | Claws, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail, Thick Skull, Unchannelled Fury | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Favoured of Khorne" | | | | | |
| Regole Speciali: | Fury of the Blood God: Una volta per partita se Scyla tira 1 per il suo tiro del Tratto Unchannelled Fury dopo aver dichiarato un'Azione Blocco, invece di applicare il risultato come previsto, Scyla può effettuare due Azioni Blocco. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|--|----|----|----|----|----|
| Skrogr Snowpelt | 250.000 | 5 | 5 | 4+ | - | 9+ |
| Abilità & Tratti: | Claws, Disturbing Presence, Juggernaut, Loner (4+), Mighty Blow (+1) | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Old World Classic" | | | | | |
| Regole Speciali: | Pump Up the Crowd: Una volta per partita, quando Skrogr causa la rimozione di un giocatore avversario come Perdita per il risultato di un'Azione Blocco, l'Allenatore che controlla Skrogr riceve un Re-Roll di Squadra. Se questo Re-Roll non è utilizzato entro la fine del Drive, è perso. | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Skrull Halfheight | 150.000 | 6 | 3 | 4+ | 4+ | 9+ |
| Abilità & Tratti: | Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands, Thick Skull | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Sylvanian Spotlight" o "Worlds Edge Superleague" | | | | | |
| Regole Speciali: | Strong Passing Game: Una volta per partita, dopo aver effettuato un Test di Abilità di Passaggio per effettuare un'Azione Passaggio, Skrull può scegliere di modificare il risultato del dado aggiungendo la sua Caratteristica di ST (Forza). | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Lucien Swift | 340.000 | 7 | 3 | 2+ | 5+ | 9+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Tackle | | | | | |
| Valen Swift | - | 7 | 3 | 2+ | 2+ | 8+ |
| Abilità & Tratti: | Accurate, Loner (4+), Nerves of Steel, Pass, Safe Pass, Sure Hands | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Elven Kingdoms League" | | | | | |
| Regole Speciali: | Two for One: I gemelli Swift possono essere ingaggiati come coppia e contano come due Star Players. Tuttavia se uno dei due è rimosso per KO o CAS, quello che rimane cambia il suo Tratto Loner (4+) in Loner (2+). | | | | | |



| NOME | COSTO | MA | ST | AG | PA | AV |
|------------------------------|---|----|----|----|----|----|
| Thorsson Stoutmead | 170.000 | 6 | 3 | 4+ | 3+ | 8+ |
| Abilità & Tratti: | Block, Drunkard, Loner (4+), Thick Skull | | | | | |
| Gioca per: | Qualsiasi squadra con "Old World Classic" | | | | | |
| Regole Speciali: | Beer Barrel Bash! Una volta per Drive, all'inizio della sua attivazione, Thorsson può effettuare un'Azione Speciale Throw Keg. Quando lo fa, selezionare un giocatore avversario entro tre caselle da Thorsson e tirare un D6. Con un risultato di 3+, il giocatore è immediatamente Atterrato. Tuttavia con un risultato di 1, è Atterrato Thorsson stesso. | | | | | |