

Le Star Players sono, forse, l'aspetto più eccitante del Blood Bowl. Autentiche leggende e pionieri dello sport moderno che hanno eccelso in molteplici aspetti del sacro gioco di Nuffle. Sia che si tratti di giocatori che segnano la gloriosa meta vincente come Griff Oberwald o Hakflem Skuttlespike, o giocatori mietitori di vittime come Varagh Ghou-Chewer o Morg'N'Thorg, o dei maniaci idoli delle folle come Helmut Wulf o Akhorne the Squirrel, le Star Players calcano i campi di gioco sotto ogni forma o dimensione.

Lo scopo di una partita All-Star è permettere ai giocatori di schierare in campo tutta la "collezione" di Star Players che vogliono, creando una esperienza di gioco unica che non potrà mai essere vista in una partita normale o in una Lega di Blood Bowl. Non solo risulterà una partita spettacolare (questi sono i migliori giocatori di tutti in fin dei conti!), ma significa anche che le Star Players che normalmente non potrebbero giocare nella stessa squadra, potranno scendere in campo l'uno al fianco dell'altro in questo evento unico, probabilmente per cercare di dimostrare chi è il miglior giocatore di tutti!

Questa è la scusa perfetta per gli Allenatori per schierare le loro Star Players preferite e allo stesso tempo di vedere quali improbabili combinazioni si possono creare. Permette anche ai navigati Allenatori di testare un certo numero di Star Players che hanno preso in considerazione di ingaggiare per la propria squadra, e perché no di capire se è quella giusta per la prossima stagione!

## ROSTER ALL-STAR

La cosa più importante che gli Allenatori hanno bisogno di sistemare prima di iniziare una partita All-Star è decidere quali Star Players usare. Dopotutto una Star Player può giocare per una sola squadra alla volta. Sono sicuramente dei giocatori eccezionali ma non possono essere in due posti nello stesso momento!

Ci sono due metodi che si possono usare per decidere il Roster All-Star: il Metodo Casuale, ed il Metodo della Scelta. Entrambi sono estremamente semplici, ma ciascuno produrrà uno stile differente di Squadra All-Star.

Un Roster All-Star può avere un massimo di 16 giocatori, sebbene gli Allenatori possono decidere di avere meno Star Players se vogliono.

### METODO CASUALE

Il Metodo Casuale funziona esattamente come da titolo, completamente a caso! Gli Allenatori metteranno all'interno di un contenitore adatto dei bigliettini con i nomi di tutte le Star Players e poi li pescheranno alternandosi uno alla volta creando il loro Roster.

Le Star Players che fanno parte di una "coppia" come i Swift Twins o Grak & Crumbelberry, saranno considerati essere una pescata singola (un solo bigliettino con i due nomi), l'altro Allenatore potrà pescare due bigliettini, a meno che non abbia pescato anche lui una "coppia", per pareggiare il numero delle Star Players in squadra.

Se un Allenatore pesca una "coppia" di Star Players quando ha un solo spazio a disposizione nel suo Roster, può scegliere o di ripescare o di riporre nel contenitore un bigliettino già pescato e tenersi la "coppia" di Star Players.

Si continua così fino a quando tutte le Star Players sono state pescate o fino a quando i due Allenatori hanno il Roster completo.

Il Metodo Casuale produce squadre sbilanciate in quanto gli Allenatori non hanno nessun controllo sulle Star Players che pescano. Se preferisci giocare con quello che "pesca" la tua mano o semplicemente lasciando a Nuffle come determinare il tuo destino è il metodo giusto!

### METODO DELLA SCELTA

Il Metodo della Scelta è il più adatto per ottenere delle squadre bilanciate, in quanto gli Allenatori si alternano nella scelta delle Star Players più adatte alle loro necessità del momento. Gli Allenatori tirano entrambi un D6 (ritirando i pareggi) e l'Allenatore che ottiene il risultato più alto ottiene la possibilità di effettuare la prima scelta nel primo round di scelta.

Nel primo round di scelta, l'Allenatore che ha la prima scelta, può scegliere qualunque Star Player per la sua squadra. L'altro Allenatore poi può scegliere qualsiasi altra Star Player fra le rimanenti. In tutti i susseguenti round, l'Allenatore che ha scelto per secondo nel round precedente sceglie per primo nel round seguente. Questo procedimento continua fino a quando tutte le Star Players sono state selezionate o entrambi gli Allenatori hanno il Roster completo.

### ESEMPIO

Nel primo Round Andrea ha la prima scelta, e sceglie Morg'N'Thorg per la sua squadra. Luca poi sceglie Deeproot Strongbranch. Nel secondo round è Luca che ha la prima scelta e seleziona Varagh Ghou-Chewer. Andrea poi sceglie Mighty Zug per la sua squadra.

Le Star Players che sono parte di una "coppia" e vengono scelte, come i Swift Twins o Grak & Crumbelberry devono essere scelte insieme. Inoltre se un Allenatore seleziona una "coppia" di Star Players quando andrà per la prossima scelta, vi rinuncerà per pareggiare il conto delle Star Players scelte a meno che anche l'altro Allenatore non abbia scelto una "coppia".

Gli Allenatori non possono scegliere una "coppia" se hanno un solo spazio libero nel loro Roster.

Il Metodo della Scelta è quello che si avvicina di più a delle squadre bilanciate in quanto gli Allenatori possono scegliere tatticamente le migliori Star Players per la propria squadra durante ogni round di scelta basandosi sulle scelte da loro già fatte e su quelle del loro avversario.

In entrambi i metodi di selezione, tutte le Star Players dovrebbero essere disponibili per la scelta. Tuttavia gli Allenatori sono liberi di escludere qualsiasi Star Player dal procedimento di selezione se lo vogliono.

**RE-ROLL E ALTRI ELEMENTI**

Un Roster All-Star non viene creato usando pezzi d'oro e quindi ci sono alcune cose che sono differenti da una partita standard. Prima di tutto non ci sono Assistenti Allenatori o Cheerleaders in un Roster All-Star. Questi giocatori stanno giocando insieme solo per questa partita dopotutto! Né ci sono Tifosi Sfegatati in un Roster All-Star. Chiunque sia venuto vuole solo vedere una spettacolare partita di Blood Bowl ed i tifosi parteggeranno per entrambe le squadre!

Infine è molto importante, entrambe le squadre in una partita All-Star partono automaticamente con tre Re-Roll all'inizio di ogni tempo.

**DIFFERENZE NELLE REGOLE**

Per agevolare una partita in cui si usano solo Star Players e per aggiungere divertimento a questo tipo di partita unico, ci sono delle piccole differenze nelle regole fra una partita All-Star e una partita regolare di Blood Bowl.

**SEQUENZA PRE-PARTITA**

La Sequenza Pre-Partita di una partita All-Star è un pò diversa da quella di una partita standard; la maggior parte dei passaggi non è richiesta.

Quando si gioca una partita All-Star solo il passaggio 2, le Condizioni Meteo, ed il passaggio 6, Determinare la Squadra che Calcia, sono usati. Non essendoci Fan Factor, Vagabondi o Incentivi né Preghiere di Nuffle (questi giocatori pensano di essere loro stessi dei doni di Nuffle allo sport!), questi passaggi non sono usati.

**LONER**

Le Star Players normalmente hanno il Tratto Loner (X+). Questo rappresenta il fatto che giocano in una squadra di cui non conoscono gli schemi e le tattiche, spesso zeppe di novellini, o semplicemente perché ritengono sè stessi troppo esperti ed abili per poter ascoltare le istruzioni degli Allenatori.

In una partita All-Star, ogni giocatore in campo è un veterano dello sport che ha giocato per anni raccogliendo numerosi riconoscimenti. Per questi giocatori il gioco del Blood Bowl è la loro seconda natura, e sebbene non abbiano mai giocato insieme prima, le loro abilità sono talmente grandi da poterlo fare senza il minimo sforzo.

Per rappresentare ciò, in una partita All-Star, tutte le Star Players perdono il Tratto Loner (X+).

**PUNTI STAR PLAYER (SPP)**

Le Star Players non generano SPP durante una partita; hanno già tutte le loro Abilità e Trattati. Di conseguenza gli Allenatori non hanno bisogno di registrare gli SPP durante la partita. Sebbene per puro divertimento si può anche tenere traccia di ciò. Siamo sicuri che gli stessi giocatori ne terranno traccia per poi potersi vantare e sbeffeggiare gli altri giocatori!

**INFORTUNI**

Una partita All-Star è una partita di Esibizione, e se un giocatore è rimosso dal campo come Perdita, non c'è bisogno di fare il tiro per vedere cosa gli succede, semplicemente perde il resto della partita.

**SEQUENZA POST-PARTITA**

Una partita All-Star è una partita di Esibizione, anche se molto importante e molto lucrativa, e quindi non c'è la Sequenza Post-Partita.

**PARTITA INAUGURALE DELLA CABALVISION  
"ALL-STAR SPECTACULAR"**

Nell'anno 2500 del Calendario Imperiale, i dirigenti della Cabalvision ebbero l'idea di creare un evento televisivo unico e spettacolare in cui i migliori giocatori scendessero in campo in quell'anno. Questo evento prese il nome di All-Star Spectacular, e per Nuffle, fu un successo senza precedenti!

Milioni di tifosi si sono sintonizzati per essere testimoni e spettatori di queste leggende viventi in campo, per vedere i loro giocatori preferiti fare squadra, per vedere questa partita da sogno e per discutere su quale sia il miglior giocatore di tutti i tempi.

Le squadre furono selezionate nientemeno che dai leggendari commentatori della Cabalvision, Jim Johnson e Bob Bifford.

I due roster presentati di seguito rappresentano le due squadre che hanno partecipato alla partita inaugurale della Cabalvision "All-Star Spectacular", i JIM JOHNSON'S JUGGERNAUT ed i BOB BIFFORD'S BRUISERS.

**JIM JOHNSON'S JUGGERNAUT**

1. Deeproot Strongbranch
2. Lord Borak The Despoiler
3. Frank 'n' Stein
4. Lucien Swift
5. Valen Swift
6. Roxanna Darknail
7. Wilhelm Chaney
8. Grombrindal
9. (The) Black Gobbo
10. Eldril Sidewinder
11. Grim Ironjaw
12. Hackflem Skuttlespike
13. Kreek Rustgouger
14. Helmut Wulf
15. Akhorne The Squirrel

**3 RE-ROLL****BOB BIFFORD'S BRUISERS**

1. Morg 'n' Thorg
2. Griff Oberwald
3. Varag Ghou-Chewer
4. Gretchen Wächter
5. Mighty Zug
6. Zolcath The Zoat
7. Scyla Anfingrimm
8. Karla Von Kill
9. Gloriel Summerbloom
10. Glart Smashrip
11. Willow Rosebark
12. Skrull Halfheight
13. Max Spleenripper
14. Grak
15. Crumbleberry

**3 RE-ROLL**