



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Gretchen Wächter</b>	260.000	7	3	2+	-	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Disturbing Presence, Dodge, Foul Appearance, Jump Up, Loner (4+), No Hands, Regeneration, Shadowing, Side Step					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con " <b>Sylvanian Spotlight</b> "					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Incorporeal:</b> Una volta per partita, Gretchen dopo aver effettuato un Test di Agilità per un Dodge, può scegliere di modificare il risultato del dado aggiungendo la sua Caratteristica di ST (Forza).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Griff Oberwald</b>	280.000	7	4	2+	3+	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Dodge, Fend, Loner (3+), Sprint, Sure Feet					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con " <b>Halfling Thimble Cup</b> " o " <b>Old World Classic</b> "					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Consummate Professional:</b> Una volta per partita, Griff può ritirare un dado che era stato tirato sia come singolo dado che come parte di un tiro multiplo o di un gruppo di dadi (non può essere un dado tirato per un Tiro Armatura o Tiro Infortunio o Perdita).					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Grim Ironjaw</b>	200.000	5	4	3+	-	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Dauntless, Frenzy, Loner (4+), Multiple Block, Thick Skull					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con " <b>Halfling Thimble Cup</b> ", " <b>Old World Classic</b> " o " <b>Worlds Edge Superleague</b> "					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Slayer:</b> Una volta per partita, quando un avversario con Caratteristica di ST (Forza) di 5 o più è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Grim, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura o Tiro Infortunio. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Grombrindal</b>	210.000	5	3	3+	4+	10+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Dauntless, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Stand Firm, Thick Skull					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con " <b>Halfling Thimble Cup</b> ", " <b>Lustrian Superleague</b> ", " <b>Old World Classic</b> " o " <b>Worlds Edge Superleague</b> "					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Wisdom of the White Dwarf:</b> Una volta per turno di squadra, quando un compagno di squadra adiacente a Grombrindal è attivato, guadagna un'Abilità fra Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow (+1), o Sure Feet fino alla fine della sua attivazione.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Hakflem Skuttlespike</b>	210.000	9	3	2+	3+	8+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Dodge, Extra Arms, Loner (4+), Prehensile Tail, Two Heads					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con " <b>Favoured of ...</b> " o " <b>Underworld Challenge</b> "					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Treacherous:</b> Una volta per partita, se un compagno di squadra si trova in una casella adiacente ad Hakflem quando si attiva ed è in possesso di palla, il giocatore può essere immediatamente atterrato ed Hakflem entra in possesso di palla. Usare questa regola non causa Turnover.					





NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Helmut Wulf</b>	140.000	6	3	3+	-	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Chainsaw, Loner (4+), Pro, Secret Weapon, Stand Firm					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Old Pro:</b> Una volta per partita può usare la sua Abilità Pro per ritirare un singolo dado parte di un Tiro Armatura.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Karla Von Kill</b>	210.000	6	4	3+	4+	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Loner (4+)					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Lustrian Superleague" o "Old World Classic"					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Indomitable:</b> Una volta per partita quando Karla tira con successo un tentativo di applicare l'Abilità Dauntless, può aumentare la sua Caratteristica di ST (Forza) del doppio rispetto a quella del bersaglio della sua Azione Blocco.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Lord Borak The Despoiler</b>	260.000	5	5	3+	5+	10+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Dirty Player (+2), Loner (4+), Mighty Blow (+1), Sneaky Git					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con "Favoured of ..."					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Lord of Chaos:</b> La squadra con cui gioca Lord Borak guadagna un Re-Roll di Squadra per il primo tempo. Se questo Re-Roll non viene usato nel primo tempo può essere usato nel secondo tempo. Tuttavia se Lord Borak viene rimosso dal gioco prima che sia stato usato, questo Re-Roll è perso.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Max Spleenripper</b>	130.000	5	4	4+	-	9+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Chainsaw, Loner (4+), Secret Weapon					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con "Favoured of ..."					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Maximum Carnage:</b> Una volta per partita, dopo che Max ha effettuato un'Azione Speciale Attacco con la Motosega, può immediatamente effettuare una seconda Azione Speciale Attacco con la Motosega contro un diverso giocatore avversario.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Mighty Zug</b>	220.000	4	5	4+	6+	10+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+1)					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra con "Halfling Thimble Cup", "Lustrian Superleague" o "Old World Classic"					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>Crushing Blow:</b> Una volta per partita, quando un avversario è Atterrato come risultato di un'Azione Blocco effettuata da Zug, puoi aggiungere un modificatore +1 al Tiro Armatura. Questo modificatore può essere applicato dopo che il tiro sia stato effettuato.					



NOME	COSTO	MA	ST	AG	PA	AV
<b>Morg 'n' Thorg</b>	380.000	6	6	3+	4+	11+
<b>Abilità &amp; Tratti:</b>	Block, Loner (4+), Mighty Blow (+2), Thick Skull, Throw Team-Mate					
<b>Gioca per:</b>	Qualsiasi squadra tranne quelle che hanno "Sylvanian Spotlight"					
<b>Regole Speciali:</b>	<b>The Ballista:</b> Una volta per partita, se Morg fallisce il Test di Abilità di Passaggio mentre effettua un'Azione Passaggio o Lanciare un Compagno di Squadra, può ritirare il D6.					

