

GLOSSARIO



- **AG (AGILITY)** Caratteristica di Agilità di un giocatore.
- **APOTHECARY** Medico.
- **ASSISTANT COACH** Assistente Allenatore.
- **AV (ARMOUR VALUE)** Caratteristica del Valore Armatura di un giocatore.
- **BADLY HURT** Gravemente Ferito, il giocatore viene posizionato nel corrispondente spazio della Panchina.
- **BIG GUYS** Giocatori "grandi" di una squadra, quelli con Caratteristica di Forza di 5+.
- **BLITZ** Un'Azione che combina un'Azione Movimento ed un'Azione Blocco.
- **BLITZERS** Giocatori "punta di diamante" di ogni squadra.
- **BLIZZARD** Bufera di Neve.
- **BLOCKERS** Giocatori "pesanti" di una squadra.
- **BOMB PASS** Passaggio Bomba.
- **BOTH DOWN** Entrambi a Terra.
- **BOUNCE** Rimbalzo.
- **CAS (CASUALTY)** Perdita, il giocatore viene posizionato nel corrispondente spazio della Panchina.
- **CATCHERS** Ricevitori di una squadra.
- **CHEERLEADERS** Ragazze Pon Pon.
- **COACH** Allenatore.
- **COMMON INDUCEMENTS** Incentivi Comuni.
- **COMP** Completo.
- **CTV (CURRENT TEAM VALUE)** Valore Corrente di Squadra.
- **DEAD** Morto.
- **DEVIATE** Deviazione.
- **DODGE** Smarcarsi (Dodgiare), uscire dalla Zona Tackle di un avversario.
- **DRIVE** Segmento di gioco che può comprendere uno o più turni. Termina con un Touchdown, o la fine di un Tempo.
- **FANS** Tifosi.
- **FF (FAN FACTOR)** Il numero dei Tifosi al seguito di una squadra.
- **FOUL** Fallo.
- **FREEBOOTERS** Battitori Liberi.
- **FUMBLE** È una "svirgolata", il giocatore "perde" la palla dalla casella in cui si trova.
- **HAND-OFF** Passaggio alla Mano. Quando si passa la palla ad un giocatore In Piedi adiacente.
- **INDUCEMENTS** Incentivi.
- **JOURNEYMEN** Giocatori Vagabondi.
- **KICK-OFF** Calcio d'inizio.
- **KO (KNOCKED OUT)** "Messo fuori combattimento", il giocatore viene posizionato nel corrispondente spazio della Panchina.
- **LASTING INJURY** Infortunio Persistente.
- **LINE OF SCRIMMAGE** Linea di Scrimmage, la linea centrale del campo che lo divide in due parti uguali.
- **LINEMEN** Uomini di Linea, il giocatore base di ogni squadra (anche se chiamato in altri modi).
- **LONG PASS** Passaggio Lungo.
- **MA (MOVEMENT ALLOWED)** Caratteristica di Movimento di un giocatore.

- **MNG (MISS NEXT GAME)** Perde la prossima partita.
- **MVP** Miglior Giocatore in Campo.
- **NI (NIGGLING INJURY)** Infortunio Serio.
- **NUFFLE** Divinità protettrice del Blood Bowl.
- **PA (PASSING ABILITY)** Caratteristica di Abilità nel Passaggio di un giocatore.
- **PERFECT CONDITIONS** Condizioni Perfette.
- **PETTY CASH** Borsellino.
- **PLAYER DOWN** Attaccante a Terra.
- **POURING RAIN** Acquazzone.
- **POW** Difensore a Terra.
- **PRAYERS TO NUFFLE** Preghiere a Nuffle (vedi Tabella).
- **PRONE** Prono, un giocatore posizionato disteso a terra a faccia in su.
- **PUSH BACK** Spintonato.
- **QUICK PASS** Passaggio Rapido.
- **RE-ROLL** Ritiro dei dadi.
- **ROLLING OFF** Tiro in contemporanea da parte dei due Allenatori di un singolo dado. Il più alto vince.
- **ROSTER** Scheda di Squadra, il foglio dove vengono annotate i giocatori, le loro Abilità e variazioni, Tesoreria, Re-Roll, eccetera.
- **RUNNERS** Corridori di una squadra.
- **RUSH** Passi Aggiuntivi, quando un giocatore si muove di una o due caselle extra oltre la sua Capacità di Movimento.
- **SCATTER** Dispersione.
- **SERIOUS HURT** Ferita Seria.
- **SERIOUS INJURY** Infortunio Serio.
- **SHORT PASS** Passaggio Corto.
- **SPP (STAR PLAYER POINTS)** Punti Star Player, i punti esperienza che un giocatore ottiene compiendo alcune azioni in partita.
- **ST (STRENGTH)** Caratteristica di Forza di un giocatore.
- **STUMBLE** Difensore Incespica.
- **STUNNED** Stordito, un giocatore posizionato disteso a terra a faccia in giù.
- **SWELTERING HEAT** Caldo Soffocante.
- **TACKLE ZONE** Zona Tackle, la zona di "placcaggio" di un giocatore In Piedi corrispondente alle 8 caselle a lui adiacenti.
- **TD (TOUCHDOWN)** Meta.
- **THROWERS** Lanciatori di una squadra.
- **TOUCHBACK** Quando la palla esce dal campo o finisce nella metà campo della squadra che calcia. Può essere data in mano ad un giocatore a scelta della squadra che riceve.
- **TREASURY** Tesoreria.
- **TV (TEAM VALUE)** Valore di Squadra.
- **TURNOVER** Cambio improvviso di turno. La squadra non attiva diventa quella attiva.
- **UNDERDOG** Sfavoriti.
- **VERY SUNNY** Soleggiato.
- **WEATHER** Condizioni Meteo.



**QUALSIASI
SQUADRA**



**BADLANDS
BRAWL**



**BRIBERY AND
CORRUPTION**



**ELVEN KINGDOMS
LEAGUE**



**FAYOURED
OF NURGLE**



**FAYOURED
OF ...**



**HALFLING
THIMBLE CUP**



**LUSTRIAN
SUPERLEAGUE**



**OLD WORLD
CLASSIC**



**SYLVANIAN
SPOTLIGHT**



**UNDERWORLD
CHALLENGE**



**WORLDS EDGE
SUPERLEAGUE**



TIER 3