



VER. 10.0

NOTE

Caratteristiche: MA = Movimento; ST = Forza; AG = Agilità; AV = Armatura;

Abilità: N = NORMALI; D = DOPPIE; G = Generali; A = Agilità; P = Passaggio; S = Forza; M = Mutazioni;

AGGIORNATA AL PRIMO ALMANACCO DI BLOOD BOWL, ALMANACCO DI BLOOD BOWL 2018,

NAF BLOOD BOWL TEAM GUIDE V1.5, VARIE, SPIKE MAGAZINE #7

AMAZON – (Amazzoni)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Tribal Linemen	50.000	6	3	3	7	Dodge	G	APS
0-2	Eagle Warrior Throwers	70.000	6	3	3	7	Dodge, Pass	GP	AS
0-2	Piranha Warrior Catchers	70.000	6	3	3	7	Catch, Dodge	GA	SP
0-4	Kola Kalim Blitzers	90.000	6	3	3	7	Block, Dodge	GS	AP
0-8 Ripetizioni di Squadra (50k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	AV	Abilità
Bertha Bigfist (ogressa)	290.000	6	5	2	9	Loner, Bone Head, Break Tackle, Dodge, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grack (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Gloti Stop (Kroxigor)	360.000	6	6	1	9	Loner, Frenzy, Mighy Blow, Piling On, Prehensile Tail, Thick Skull, Wild Animal
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Karla Von Kill (blitzer amazzone)	220.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Roxanna Darknail (strega elfa oscura)	250.000	8	3	5	7	Loner, Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap
Willow Rosebark (dryade)	150.000	5	4	3	8	Loner, Dauntless, Side Step, Thick Skull
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes
Zolcath the Zoat (zoat)	280.000	5	5	2	9	Loner, Disturbing Presence, Juggernaut, Mighty Blow, Prehensile Tail, Regeneratio

INCENTIVI COMUNI A TUTTI									
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.									
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI									
Josef Bugman (70k), Kari Coldsteel (50k), Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Slann Mage-Priest (150k).									

BRETONNIAN – (Bretonnia)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	40.000	6	3	2	7	Fend	G	APS
0-4	Blitzers	110.000	7	3	3	8	Block, Catch, Dauntless	GAP	S
0-4	Yeomen	70.000	6	3	3	8	Wrestle	GS	AP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Dolfar Longstride (kicker elfo silvano)	150.000	7	3	4	7	Loner, Diving Catch, Hail Mary Pass, Kick, Kick Off-Return, Pass Block
Griff Obelward (blitzer umano)	320.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dodge, Fend, Sprint, Sure Feet
Karla Von Kill (blitzer amazzone)	220.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up
Mighty Zug (umano)	260.000	4	5	2	9	Loner, Block, Mighty Blow
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Willow Rosebark (dryade)	150.000	5	4	3	8	Loner, Dauntless, Side Step, Thick Skull

Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes
---------------------------------------	---------	---	---	---	---	---

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Esperto di Balistica (30k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

CHAOS CHOSEN – (Caos)

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Beastmen Runners	60.000	6	3	3	8	Horns	GSM	AP
0-4	Chosen Blockers	100.000	5	4	3	9	-	GSM	AP
0-1	Minotaur	150.000	5	5	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull, Wild Animal	SM	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bilerot Vomitflesh (guerriero nurgle)	180.000	4	5	2	9	Loner, Dirty Player, Disturbing Presence, Foul Appearance
Brik Far & (ogre)	290.000	5	5	2	9	Loner, Bone Head, Mighty Blow, Nerves of Steel, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate
Grotty (goblin)		6	2	4	7	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Gobbler Grimlick (ranoide mutato)	230.000	5	4	2	9	Loner, Big Hand, Disturbing Presence, Leap. Monstrous Mouth, Regeneration, Tentacles, Very Long Legs
Grasnak Blackhoof (minotauro)	310.000	6	6	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull
Guffle Pusmaw (guerriero nurgle)	210.000	5	3	4	9	Loner, Foul Appereance, Monstrous Mouth, Nurgle's Rot
Lewdgrip Whiparm (umano mutato)	160.000	6	3	3	9	Loner, Dodge, Pass, Strong Arm, Sure Hands, Tentacles
Lord Borak the Despoiler (guerriero del caos)	300.000	5	5	3	9	Loner, Block, Dirty Player, Mighty Blow
Max Spleenripper (guerriero caos – motosega)	130.000	5	4	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Scyla Anfingrimm (favorito di khorne)	250.000	5	5	1	9	Loner, Claws, frenzy, Prehensile Tail, Thick Skull, Wild Animal
Whitegrasp Doubledrool (beastman mutato)	170.000	6	3	3	6	Loner, Prehensile Tail, Tackle, Tentacles, Two Heads, Wrestle

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Papa Skullbones (80k), Chaos Sorcerer (150k), Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

CHAOS DWARF – (Nani del Caos)

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Hobgoblin Runners	40.000	6	3	3	7	-	G	ASP
0-6	Chaos Dwarf Blockers	70.000	4	3	2	9	Block, Tackle, Thick Skull	GS	APM
0-2	Bull Centaur Blitzers	130.000	6	4	2	9	Sprint, Sure Feet, Thick Skull	GS	AP

0-1	Enslaved Minotaur	150.000	5	5	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull, Wild Animal	S	GAPM
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Grasnak Blackhoof (minotauro)	310.000	6	6	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull
Hthark the Unstoppable (bullcentaur)	330.000	6	5	2	9	Loner, Block, Break Tackle, Juggernaut, Sprint, Sure Feet, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Nobbla Blackwart (goblin – motosega)	130.000	6	2	3	7	Loner, Block, Chainsaw, Dodge, Secret Weapon, Stunty
Rasnak Backstabber (hobgoblin)	200.000	7	3	3	7	Loner, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab
Zzharg Madeye (nano del caos – bazooka)	90.000	4	4	3	9	Loner, Hail Mary Pass, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Tackle, Thick Skull

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Chaos Sorcerer (150k), Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

CHAOS RENEGADES – (Caos Pact)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-1	Renegade Human Lineman	50.000	6	3	3	8	-	GSPM	A
0-1	Renegade Goblin	40.000	6	2	3	7	Animosity, Dodge, Right Stuff, Stunty	AM	GSP
0-1	Renegade Skaven Lineman	50.000	7	3	3	7	Animosity	GM	ASP
0-1	Renegade Dark Elf Lineman	70.000	6	3	4	8	Animosity	GAM	SP
0-1	Renegade Orc Lineman	50.000	5	3	3	9	Animosity	GM	ASP
0-1	Troll	110.000	4	5	1	9	Loner, Always Hungry, Mighty Blow, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-Mate	S	GAPM
0-1	Ogre	140.000	5	5	2	9	Loner, Bone Head, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate	S	GAPM
0-1	Minotaur	150.000	5	5	2	8	Loner, Fenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull, Wild Animal	S	GAPM
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bomber Dribblesnot (goblin bombarolo)	60.000	6	2	3	7	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Crazy Igor (thrall)	120.000	6	3	3	8	Loner, Dauntless, Regeneration, Thick Skull
Gobbler Grimlick (ranoide mutato)	230.000	5	4	2	9	Loner, Big Hand, Disturbing Presence, Leap. Monstrous Mouth, Regeneration, Tentacles, Very Long Legs

Guffle Pusmaw (guerriero nurgle)	210.000	5	3	4	9	Loner, Foul Appereance, Monstrous Mouth, Nurgle's Rot
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Lewdgrip Whiparm (umano mutato)	160.000	6	3	3	9	Loner, Dodge, Pass, Strong Arm, Sure Hands, Tentacles
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Ugroth Bolgrot (orco – motosega)	100.000	5	3	3	9	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Whitegrasp Doubledrool (beastman mutato)	170.000	6	3	3	6	Loner, Prehensile Tail, Tackle, Tentacles, Two Heads, Wrestle
Zzharg Madeye (nano del caos – bazooka)	90.000	4	4	3	9	Loner, Hail Mary Pass, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Tackle, Thick Skull

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un'azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un'azione Fallo, non è considerata come l'unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Halfling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Chaos Sorcerer (150k), Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Medico della Peste (100k), Papa Skullbones (80k), Horticulturalist of Nurgle (150k)

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Pit Fighters	60.000	6	3	3	8	Frenzy	GP	AS
0-4	Bloodletters	80.000	6	3	3	7	Horns, Regeneration, Juggernaut	GAS	P
0-2	Heralds	90.000	6	3	3	8	Horns, Frenzy, Juggernaut	GS	AP
0-1	Bloodthirster	180.000	6	5	1	9	Loner, Horns, Frenzy, Claw, Juggernaut, Regeneration, Wild Animal	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Grasnak Blackhoof (minotauro)	310.000	6	6	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull
Lord Borak the Despoiler (guerriero del caos)	300.000	5	5	3	9	Loner, Block, Dirty Player, Mighty Blow
Max Spleenripper (guerriero caos – motosega)	130.000	5	4	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Scyla Anfingrimm (favorito di khorne)	250.000	5	5	1	9	Loner, Claws, frenzy, Prehensile Tail, Thick Skull, Wild Animal
Whitegrasp Doubledrool (beastman mutato)	170.000	6	3	3	6	Loner, Prehensile Tail, Tackle, Tentacles, Two Heads, Wrestle

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

DARK ELF – (Elfi Oscuri)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	70.000	6	3	4	8	-	GA	SP
0-2	Runners	80.000	7	3	4	7	Dump-Off	GAP	S
0-2	Assassins	90.000	6	3	4	7	Shadowing, Stab	GA	SP
0-4	Blitzers	100.000	7	3	4	8	Block	GA	SP
0-2	Witch Elves	110.000	7	3	4	7	Dodge, Frenzy, Jump Up	GA	SP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Asperon Thorn (elfo oscuro lanciatore)	160.000	6	3	4	8	Loner, Hail Mary Pass, Kick-off Return, Pass, Safe Throw, Sure Hands
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Eldril Sidewinder (elfo mutato)	200.000	8	3	4	7	Loner, Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Nerves of Steel, Pass Block
Elijah Doom (elfo oscuro linea)	190.000	6	3	4	9	Loner, Fend, Guard, Stand Firm, Wrestle
Horkon Heartripper (assassino elfo oscuro)	210.000	7	3	4	7	Loner, Dodge, Leap, Multiple Block, Shadowing, Stab
Hubris Rakarth (blitzer elfo oscuro)	260.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dirty Player, Jump Up, Mighty Blow, Strip Ball
Ithaca Benoin (runner elfa oscura)	220.000	7	3	3	7	Loner, Accurate, Dump Off, Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands
Kiroth Krakeneye (elfo oscuro mutato)	170.000	7	3	4	8	Loner, Disturbing Presence, Foul Appereance, Pass Block, Tackle, Tentacles
Mordrix Hex (elfa oscura Hag Queen)	230.000	7	3	4	7	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Fend, Frenzy, Mighty Blow,

Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Roxanna Darknail (strega elfa oscura)	250.000	8	3	5	7	Loner, Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap

INCENTIVI COMUNI A TUTTI						
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.						
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI						
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k)), Strega Sportiva dei Druchi (150k).						

DWARF – (Nani)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Blockers	70.000	4	3	2	9	Block, Tackle, Thick Skull	GS	AP
0-2	Runners	80.000	6	3	3	8	Sure Hands, Thick Skull	GP	AS
0-2	Blitzers	80.000	5	3	3	9	Block, Thick Skull	GS	AP
0-2	Troll Slayers	90.000	5	3	2	8	Block, Dauntless, Frenzy, Thick Skull	GS	AP
0-1	Deathroller	160.000	4	7	1	10	Loner, Break Tackle, Dirty Player, Juggernaut, Mighty Blow, No Hands, Secret Weapon, Stand Firm	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (50k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Barik Farblast (nano - bazooka)	60.000	6	3	3	8	Loner, Hail Mary Pass, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Thick Skull
Boomer Eziasson (nano bombarolo)	60.000	4	3	2	9	Loner, Accurate, Block, Bombardier, Secret Weapon, Thick Skull
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Flint Churnblade (nano - motosega)	130.000	5	3	2	8	Loner, Block Chainsaw, Secret Weapon, Thick Skull
Grim Ironjaw (nano troll slayer)	220.000	5	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Frenzy, Multiple Block, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un’azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un’azione Fallo, non è considerata come l’unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora

effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Hafling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Forgiarune 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Josef Bugman (70k), Kari Coldsteel (50k), Hiringling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

ELVEN UNION – (Elfi Pro)

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	60.000	6	3	4	7	-	GA	SP
0-2	Throwers	70.000	6	3	4	7	Pass	GAP	S
0-4	Catchers	100.000	8	3	4	7	Catch, Nerves of Steel	GA	SP
0-2	Blitzers	110.000	7	3	4	8	Block, Side Step	GA	SP
0-8 Ripetizioni di Squadra (50k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Asperon Thorn (elfo oscuro lanciatore)	160.000	6	3	4	8	Loner, Hail Mary Pass, Kick-off Return, Pass, Safe Throw, Sure Hands
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Dolfar Longstride (kicker elfo silvano)	150.000	7	3	4	7	Loner, Diving Catch, Hail Mary Pass, Kick, Kick Off-Return, Pass Block
Eldril Sidewinder (elfo mutato)	200.000	8	3	4	7	Loner, Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Nerves of Steel, Pass Block
Elijah Doom (elfo oscuro linea)	190.000	6	3	4	9	Loner, Fend, Guard, Stand Firm, Wrestle
Hubris Rakarth (blitzer elfo oscuro)	260.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dirty Player, Jump Up, Mighty Blow, Strip Ball
Jordelle Freshbreeze (wardancer elfo silvano)	260.000	8	3	5	7	Loner, Block, Diving Catch, Dodge, Leap, Side Steep
Kiroth Krakeneye (elfo oscuro mutato)	170.000	7	3	4	8	Loner, Disturbing Presence, Foul Appearance, Pass Block, Tackle, Tentacles
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Prince Moranion (blitzer alto elfo)	230.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dauntless, Tackle, Wrestle
Lucien Swift (blitzer alto elfo)	390.00	7	3	4	8	Loner, Block, Mighty Blow, Tackle
Valen Swift (lanciatore alto elfo)		7	3	5	7	Loner, Accurate, Nerves of Steel, Pass, Safe Throw, Sure Hands

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Galandril Silverwater (50k), Strega Sportiva dei Druchi (150k).

GOBLIN									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Goblins	40.000	6	2	3	7	Dodge, Right Stuff, Stunty	A	GSP
0-1	Bomma	40.000	6	2	3	7	Bombardier, Dodge, Right Stuff, Stunty	A	GSP
0-1	Looney	40.000	6	2	3	7	Chainsaw, Secret Weapon, Stunty	A	GSP
0-1	Fanatic	70.000	3	7	3	7	Ball & Chain, No Hands, Secret Weapon, Stunty	S	GAP
0-1	Domm Diver	60.000	6	2	3	7	Right Stuff, Stunty, Swoop	A	GSP
0-1	Pogoer	70.000	7	2	3	7	Dodge, Leap, Stunty, Very Long Legs	A	GSP
0-1	‘Ooligan	70.000	6	2	3	7	Disturbing Presence, Dodge, Fan Favourite, Right Stuff, Stunty	A	GSP
0-2	Trolls	110.000	4	5	1	9	Loner, Always Hungry, Mighty Blow, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-mate	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bomber Dribblesnot (goblin bombarolo)	60.000	6	2	3	7	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Fungus the Loon (fanatico goblin)	80.000	4	7	3	7	Loner, Ball & Chain, Mighty Blow, No Hands, Secret Weapon, Stunty
Madcap Miggz (squigg)	170.000	6	4	3	8	Loner, Break Tackle, Claws, Leap, No Hands, Very Long Legs, Wild Animal
Morg’n’Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Nobbla Blackwart (goblin – motosega)	130.000	6	2	3	7	Loner, Block, Chainsaw, Dodge, Secret Weapon, Stunty
Ripper Bolgrot (troll)	270.000	4	6	1	9	Loner, Grab, Mighty Blow, Regeneration, Throw Team-Mate
Scrappa Sorehead (goblin – pogo)	150.000	7	2	3	7	Loner, Dirty Player, Dodge, Leap, Right Stuff, Sprint, Stunty, Sure Feet, Very Long Legs

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un’azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un'azione Fallo, non è considerata come l'unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Hafling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Fink da Fixer (50k),

HALFLING									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Halfling Hopefuls	30.000	5	2	3	6	Dodge, Right Stuff, Stunty	A	GSP
0-2	Halfling Catcher	50.000	5	2	3	6	Catch, Dodge, Right Stuff, Sprint, Stunty	A	GSP
0-2	Halfling Hefty	50.000	5	2	3	7	Dodge, Fend, Stunty	AP	GS
0-2	Treemen	120.000	2	6	1	10	Mighty Blow, Stand Firm, Strong Arm, Take Root, Thick Skull, Throw Team-mate, Timmm-ber!	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Big Jobo Hairfoot (halfling)	120.000	4	3	2	8	Loner, Dirty Player, Stand Firm, Stunty, Tackle, Wrestle
Captain Colander (halfling)	100.000	6	2	3	7	Loner, Catch, Disturbing Presence, Dodge, Fend, Jump Up, Regeneration, Right Stuff, Side Steep, Stunty
Cindy Pie whistle (halfling)	50.000	5	2	3	6	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Deeproot Strongbranch (treeman)	300.000	2	7	1	10	Loner, Block, Mighty Blow, Stand Firm, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate, Timmm-ber!
Karla Von Kill (blitzer amazzone)	220.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Neddley Verruca (halfling)	70.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Secret Weapon, Stab, Stunty, Trademarks Stilts

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Asperon Thorn (elfo oscuro lanciatore)	160.000	6	3	4	8	Loner, Hail Mary Pass, Kick-off Return, Pass, Safe Throw, Sure Hands
Bo Gallantè (catcher alto elfo)	160.000	8	3	4	7	Loner, Dodge, Sidestep, Sprint, Sure Feet
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Dolfar Longstride (kicker elfo silvano)	150.000	7	3	4	7	Loner, Diving Catch, Hail Mary Pass, Kick, Kick Off-Return, Pass Block
Eldril Sidewinder (elfo mutato)	200.000	8	3	4	7	Loner, Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Nerves of Steel, Pass Block
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Prince Moranion (blitzer alto elfo)	230.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dauntless, Tackle, Wrestle
Soaren Hightower (lanciatore altro elfo)	180.000	6	3	4	8	Loner, Fend, Kick-Off Return, Pass, Safe Throw, Sure Hands, Strong Arm
Lucien Swift (blitzer alto elfo)	390.00	7	3	4	8	Loner, Block, Mighty Blow, Tackle
Valen Swift (lanciatore alto elfo)		7	3	5	7	Loner, Accurate, Nerves of Steel, Pass, Safe Throw, Sure Hands
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Galandril Silverwater (50k).

HUMAN – (Umani)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	50.000	6	3	3	8	-	G	ASP
0-4	Catchers	60.000	8	2	3	7	Catch, Dodge	GA	SP
0-2	Throwers	70.000	6	3	3	8	Pass, Sure Hands	GP	AS
0-4	Blitzers	90.000	7	3	3	8	Block	GS	AP
0-1	Ogre	140.000	5	5	2	9	Loner, Bone-head, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-mate	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Frank N. Stein (flesh golem)	270.000	4	5	1	9	Loner, Break Tackle, Mighty Blow, Regeneration, Stand Firm, Thick Skull
Griff Obelward (blitzer umano)	320.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dodge, Fend, Sprint, Sure Feet
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Karla Von Kill (blitzer amazzone)	220.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up
Mighty Zug (umano)	260.000	4	5	2	9	Loner, Block, Mighty Blow
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Puggy Baconbreath (halfling)	140.000	5	3	3	6	Loner, Block, Dodge, Nerves of Steel, Righth Stuff, Stunty
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un'azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un'azione Fallo, non è considerata come l'unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Hafling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Esperto di Balistica (30k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Josef Bugman (70k), Kari Coldsteel (50k).

KHEMRI TOMB KINGS – (Khemri)

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Skeleton Linemen	40.000	5	3	2	7	Regeneration, Thick Skull	G	ASP
0-2	Anointed Throwers	70.000	6	3	2	7	Pass, Regeneration, Sure Hands	GP	AS
0-2	Anointed Blitzers	90.000	6	3	2	8	Block, Regeneration	GS	AP
0-4	Tomb Guardian	100.000	4	5	1	9	Decay, Regeneration	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bryce “The Slice” Cambuel (scheletro con motosega)	130.000	5	3	2	8	Loner, Chainsaw, Regeneration, Secret Weapon, Stand Firm, Thick Skull
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands

Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Humerus Carpal (khemri anointed thrower)	130.000	7	2	3	7	Loner, Catch, Dodge, Regeneration, Nerves of Steel
Ithaca Benoin (runner elfa oscura)	220.000	7	3	3	7	Loner, Accurate, Dump Off, Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands
Ivan "The Animal" Deathshroud (whight)	230.000	6	4	2	8	Loner, Block, Disturbing Presence, Juggernaut, Regeneration, Strip Ball, Tackle
Ramtut III (mummia)	360.000	5	6	1	9	Loner, Break Tackle, Mighty Blow, Regeneration, Wrestle
Setek (khemri anointed blitzter)	220.000	6	4	2	8	Loner, Block, Break Tackle, Juggernaut, Regeneration, Strip Ball
Sinnedbad (scheletro)	80.000	6	3	2	7	Loner, Block, Jump Up, Pass Block, Regeneration, Secret Weapon, Side Step, Stab
Skrull Halfheight (scheletro nano)	190.000	6	3	3	8	Loner, Accurate, Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands, Thick Skull

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Sports Necrotheurge (150k).

LIZARDMEN

Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Skink Runners	60.000	8	2	3	7	Dodge, Stunty	A	GSP
0-2	Chamaleon Skinks	70.000	7	2	3	7	Dodge, Pass Block, Shadowing, Stunty	A	GSP
0-6	Saurus Blockers	80.000	6	4	1	9	-	GS	AP
0-1	Kroxigor	140.000	6	5	1	9	Loner, Bone-head, Mighty Blow, Prehensile Tail, Thick Skull	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Anqi Panqi (sauro)	210.000	7	4	1	9	Loner, Block, Grab, Stand Firm
Crumbleberry & (halfing)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Drull (scinco)	190.00	8	2	3	7	Loner, Dodge, Side Step, Stab, Stunty
Dribl (scinco)		8	2	3	7	Loner, Dirty Player, Dodge, Side step, Sneaky Git, Stunty
Gloti Stop (Kroxigor)	360.000	6	6	1	9	Loner, Frenzy, Mighy Blow, Piling On, Prehensile Tail, Thick Skull, Wild Animal
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Zolcath the Zoat (zoat)	280.000	5	5	2	9	Loner, Disturbing Presence, Juggernaut, Mighty Blow, Prehensile Tail, Regeneration, Sure Feet

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Slann Mage-Priest (150k).

NECROMANTIC HORROR – (Necromanti)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Zombies	40.000	4	3	2	8	Regeneration	G	ASP
0-2	Ghouls Runners	70.000	7	3	3	7	Dodge	GA	SP
0-2	Wight Blitzers	90.000	6	3	3	8	Block, Regeneration	GS	AP
0-2	Flesh Golem	110.000	4	4	2	9	Regeneration, Stand Firm, Thick Skull	GS	AP
0-2	Werewolves	120.000	8	3	3	8	Claws, Frenzy, Regeneration	GA	SP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

INCENTIVI COMUNI A TUTTI	
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.	
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI	
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Sports Necrotheurge (150k)	

NORSE									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Norse Linemen	50.000	6	3	3	7	Block	G	ASP
0-2	Norse Thrower	70.000	6	3	3	7	Block, Pass	GP	AS
0-2	Norse Catcher	90.000	7	3	3	7	Block, Dauntless	GA	SP
0-2	Norse Berserker	90.000	6	3	3	7	Block, Frenzy, Jump Up	GS	AP
0-2	Ulfwerenar	110.000	6	4	2	8	Frenzy	GS	AP
0-1	Yhetee	140.000	5	5	1	8	Loner, Claws, Disturbing Presence, Frenzy, Wild Animal	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Boomer Eziasson (nano bombarolo)	60.000	4	3	2	9	Loner, Accurate, Block, Bombardier, Secret Weapon, Thick Skull
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Icepelt Hammerblow (yhetee)	330.000	5	6	1	8	Loner, Claws, Disturbing Presence, Frenzy, Regeneration, Thick Skull
Karla Von Kill (blitzer amazzone)	220.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Scyla Anfingrimm (favorito di khorne)	250.000	5	5	1	9	Loner, Claws, frenzy, Prehensile Tail, Thick Skull, Wild Animal
Wilhelm Chaney (werewolf)	240.000	8	4	3	8	Loner, Catch, Claw, Frenzy, Regeneration, Wrestle
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un'azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un'azione Fallo, non è considerata come l'unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Halfling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*,

Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Josef Bugman (70k), Kari Coldsteel (50k).

NURGLE									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Rotters	40.000	5	3	3	8	Decay, Nurgle's Rot	GM	ASP
0-4	Pestigors	80.000	6	3	3	8	Horns, Nurgle's Rot, Regeneration	GSM	AP
0-4	Bloaters	110.000	4	4	2	9	Disturbing Presence, Foul Appearance, Nurgle's Rot, Regeneration	GSM	AP
0-1	Rotspawn	140.000	4	5	1	9	Loner, Disturbing Presence, Foul Appearance, Mighty Blow, Nurgle's Rot, Really Stupid, Regeneration, Tentacles	S	GAPM
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bilerot Vomitflesh (guerriero nurgle)	180.000	4	5	2	9	Loner, Dirty Player, Disturbing Presence, Foul Appearance
Brik Far & (ogre)	290.000	5	5	2	9	Loner, Bone Head, Mighty Blow, Nerves of Steel, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate
Grotty (goblin)		6	2	4	7	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty
Bulla Shardorn (beastman runner)	230.000	6	3	3	8	Loner, Block, Extra Arms, Foul Appereance, Horns, Nurgle's Rot, Regeneration, Stab, Two Heads,
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Grasnak Blackhoof (minotauro)	310.000	6	6	2	8	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull
Guffle Pusmaw (guerriero nurgle)	210.000	5	3	4	9	Loner, Foul Appereance, Monstrous Mouth, Nurgle's Rot
Lewdgrip Whiparm (umano mutato)	160.000	6	3	3	9	Loner, Dodge, Pass, Strong Arm, Sure Hands, Tentacles
Lord Borak the Despoiler (guerriero del caos)	300.000	5	5	3	9	Loner, Block, Dirty Player, Mighty Blow
Max Spleenripper (guerriero caos – motosega)	130.000	5	4	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Tolly Glocklinger (fanatico nurgle)	110.000	3	7	2	9	Loner, Ball & Chain, Disturbing Presence, Foul Appereance, No Hands, Nurgle's Rot, Secret Weapon, Stand Firm
Whitegrasp Doubledrool (beastman mutato)	170.000	6	3	3	6	Loner, Prehensile Tail, Tackle, Tentacles, Two Heads, Wrestle

INCENTIVI COMUNI A TUTTI
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Medico della Peste (100k), Nurglings Piroettanti (40k), Papa Skullbones (80), Chaos Sorceres (150k), Horticulturalist of Nurgle (150k).

OGRE									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Runts	20.000	5	1	3	5	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Tichy	A	GSP
0-6	Ogres	140.000	5	5	2	9	Bone-head, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-mate	S	GAP

0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bertha Bigfist (ogressa)	290.000	6	5	2	9	Loner, Bone Head, Break Tackle, Dodge, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Big Jobo Hairfoot (halfling)	120.000	4	3	2	8	Loner, Dirty Player, Stand Firm, Stunty, Tackle, Wrestle
Brik Far & (ogre)	290.000	5	5	2	9	Loner, Bone Head, Mighty Blow, Nerves of Steel, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate
Grotty (goblin)		6	2	4	7	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Nobbla Blackwart (goblin – motosega)	130.000	6	2	3	7	Loner, Block, Chainsaw, Dodge, Secret Weapon, Stunty
Scrappa Sorehead (goblin – pogo)	150.000	7	2	3	7	Loner, Dirty Player, Dodge, Leap, Right Stuff, Sprint, Stunty, Sure Feet, Very Long Legs

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI DI RAZZA

Halfling Hot Pot (0-1) 60k, Bottiglia di Birra Inebriante (0-3) 40k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Fink da Fixer (50k), Josef Bugman (70k).

ORC – (Orchi)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	50.000	5	3	3	9	-	G	ASP
0-4	Goblins	40.000	6	2	3	7	Dodge, Right Stuff, Stunty	A	GSP
0-2	Throwers	70.000	5	3	3	8	Pass, Sure Hands	GP	AS
0-4	Black Orc Blockers	80.000	4	4	2	9	-	GS	AP
0-4	Blitzers	80.000	6	3	3	9	Block	GS	AP
0-1	Troll	110.000	4	5	1	9	Loner, Always Hungry, Mighty Blow, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-mate	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bomber Dribblesnot (goblin bombarolo)	60.000	6	2	3	7	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Ripper Bolgrot (troll)	270.000	4	6	1	9	Loner, Grab, Mighty Blow, Regeneration, Throw Team-Mate
Scrappa Sorehead (goblin – pogo)	150.000	7	2	3	7	Loner, Dirty Player, Dodge, Leap, Right Stuff, Sprint, Stunty, Sure Feet, Very Long Legs
Ugroth Bolgrot (orco – motosega)	100.000	5	3	3	9	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Varag Ghoul-Chewer (blitzer orco)	290.000	6	4	3	9	Loner, Block, Jump Up, Mighty Blow, Thick Skull

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Tamburo Waaagh! (50k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Fink da Fixer (50k).

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un'azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunt					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un'azione Fallo, non è considerata come l'unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un'azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l'Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l'espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l'abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Hafling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c'è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all'inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono mai arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l'Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

PESTILENT VERMIN – (Variante Skaven)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Novitates	50.000	6	3	3	7	Disturbing Presence	GM	ASP
0-4	Pox-flinger	70.000	6	3	3	7	Bombardier, Pass, Secret Weapon	GP	ASM
0-2	Cardinals	80.000	6	3	3	8	Block, Horns	GS	APM
0-2	Poison-keepers	100.000	8	3	3	7	Dodge, Stab	GA	PSM
0-1	Rat Ogre	150.000	6	5	2	8	Loner, Frenzy, Mighty Blow, Prehensile Tail, Wild Animal	S	GAP M
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Buboe Fasterspit (blitzer skaven mutato)	350.000	6	5	4	9	Loner, Disturbing Presence, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Prensile Tail, Regeneration
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Fezglitch (fanatico skaven)	100.000	4	7	3	7	Loner, Ball & Chain, Disturbing Presence, Foul Appearance, No Hands, Secret Weapon
Glart Smashrip Jr (blitzer skaven mutato)	210.000	7	4	3	8	Loner, Block, Claws, Juggernaut
Glart Smashrip (skaven mutato)	190.000	5	4	2	8	Loner, Block, Claws, Grab, Juggernaut, Stand Firm
Hackflem Skuttlespike (skaven gutter runner)	200.000	9	3	4	7	Loner, Dodge, Extra Arms, Prehensile Tail, Two Heads
Headsplitter (rattogre)	340.000	6	6	3	8	Loner, Frenzy, Mighty Blow, Prehensile Tail
Kreek Rustgouger (fanatico skaven)	130.000	5	7	2	9	Loner, Ball&Chain, Mighty Blow, No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Skitter Stab-Stab (skaven – pugnale)	160.000	9	2	4	7	Loner, Dodge, Prehensile Tail, Shadowing, Stab

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Ingegnere Warlock (120k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Krot Shockwhisker (80k).

SAVAGE ORC – (Orchi Selvaggi, Variante Orchi)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	60.000	5	3	3	8	Frenzy	S	GAP
0-2	Throwers	70.000	5	3	3	7	Frenzy, Nerves of Steel, Pass	GP	AS
0-4	Brutes	80.000	4	4	2	8	Thick Skull	S	GAP
0-4	Blitzers	90.000	6	3	3	8	Block, Frenzy	GS	AP
0-1	Swamp Troll	130.000	5	5	1	9	Loner, Always Hungry, Mighty Blow, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-mate	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bomber Dribblesnot (goblin bombarolo)	60.000	6	2	3	7	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Grut Gitgobbla (blitzer orco)	200.000	6	4	3	8	Loner, Block, Claw, Frenzy, Juggernaut
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Ripper Bolgrot (troll)	270.000	4	6	1	9	Loner, Grab, Mighty Blow, Regeneration, Throw Team-Mate
Ugroth Bolgrot (orco – motosega)	100.000	5	3	3	9	Loner, Chainsaw, Secret Weapon
Varag Ghoul-Chewer (blitzer orco)	290.000	6	4	3	9	Loner, Block, Jump Up, Mighty Blow, Thick Skull

INCENTIVI COMUNI A TUTTI									
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.									
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA									
Tamburo Waaaagh! (50k).									
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI									
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Fink da Fixer (50k)									

SIMYIN – (Primati)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-12	Bonobo	50.000	6	3	3	7	Extra Arms	G	ASP
0-2	Orangutan	70.000	5	3	3	8	Extra Arms, Strong Arm	GP	AS
0-2	Chimpanzee	80.000	7	3	3	7	Extra Arms, Wrestle	GA	SP
0-4	Gorilla	100.000	5	4	2	8	Extra Arms, Grab	AS	GP
0-1	Silverback	140.000	5	5	1	9	Loner, Extra Arms, Grab, Mighty Blow, Wild Animal	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Furious George (chimpanzee)	170.000	7	3	3	7	Loner, Catch, Dodge, Extra Arms, Pass Block, Strip Ball, Wrestle
Griff Obelward (blitzer umano)	320.000	7	4	4	8	Loner, Block, Dodge, Fend, Sprint, Sure Feet
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
King Boombastic (silverback)	270.000	6	5	1	9	Loner, Break Tackle, Grab, Mighty Blow, Piling On, Wild Animal
Mighty Zug (umano)	260.000	4	5	2	9	Loner, Block, Mighty Blow
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate

INCENTIVI COMUNI A TUTTI									
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.									
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI									
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).									

SLAYER HOLD – (Variante Nani)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Beast Slayers	60.000	6	3	3	7	Dauntless, Thick Skull	G	ASP
0-2	Skaven Slayers	70.000	5	3	2	8	Break Tackle, Frenzy, Nerves of Steel, Thick Skull	GP	AS
0-2	Troll Slayers	90.000	5	3	2	8	Block, Dauntless, Frenzy, Thick Skull	GS	AP
0-2	Dragon Slayers	170.000	5	4	3	9	Block, Dauntless, Juggernaut, Thick Skull, Stand Firm	GS	AP
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Barik Farblast (nano - bazooka)	60.000	6	3	3	8	Loner, Hail Mary Pass, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Thick Skull
Boomer Eziasson (nano bombarolo)	60.000	4	3	2	9	Loner, Accurate, Block, Bombardier, Secret Weapon, Thick Skull

Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Flint Churnblade (nano - motosega)	130.000	5	3	2	8	Loner, Block Chainsaw, Secret Weapon, Thick Skull
Gobrik Orchiter (nano troll slayer)	250.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Juggernaut, Mighty Blow, Thick Skull
Grim Ironjaw (nano troll slayer)	220.000	5	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Frenzy, Multiple Block, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Zara the Slayer (blitzer amazzone)	270.000	6	4	3	8	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Forgiarune (30k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Josef bugman (70k), Kari Coldsteel (50k).

SKAVEN									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	50.000	7	3	3	7	-	G	ASP M
0-2	Throwers	70.000	7	3	3	7	Pass, Sure Hands	GP	ASM
0-4	Gutter Runners	80.000	9	2	4	7	Dodge, Weeping Dagger	GA	SPM
0-2	Blitzers	90.000	7	3	3	8	Block	GS	APM
0-1	Rat Ogre	150.000	6	5	2	8	Loner, Frenzy, Mighty Blow, Prehensile Tail, Wild Animal	S	GAP M
0-8 Ripetizioni di Squadra (60k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Fezglitch (fanatico skaven)	100.000	4	7	3	7	Loner, Ball & Chain, Disturbing Presence, Foul Appearance, No Hands, Secret Weapon
Glart Smashrip Jr (blitzer skaven mutato)	210.000	7	4	3	8	Loner, Block, Claws, Juggernaut
Glart Smashrip (skaven mutato)	190.000	5	4	2	8	Loner, Block, Claws, Grab, Juggernaut, Stand Firm
Hackflem Skuttlespike (skaven gutter runner)	200.000	9	3	4	7	Loner, Dodge, Extra Arms, Prehensile Tail, Two Heads
Headsplitter (rattogre)	340.000	6	6	3	8	Loner, Frenzy, Mighty Blow, Prehensile Tail
Kreek Rustgouger (fanatico skaven)	130.000	5	7	2	9	Loner, Ball&Chain, Mighty Blow, No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Skitter Stab-Stab (skaven – pugnale)	160.000	9	2	4	7	Loner, Dodge, Prehensile Tail, Shadowing, Stab

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO PER RAZZA

Ingegnere Warlock (120k).

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI									
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Krot Shockwhisker (80k).									

SHAMBLING UNDEAD – (Non Morti)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Skeleton Linemen	40.000	5	3	2	7	Regeneration, Thick Skull	G	ASP
0-16	Zombies	40.000	4	3	2	8	Regeneration	G	ASP
0-4	Ghoul Runners	70.000	7	3	3	7	Dodge	GA	SP
0-2	Whigt Blitzers	90.000	6	3	3	8	Block, Regeneration	GS	AP
0-2	Mummies	120.000	3	5	1	9	Mighty Blow, Regeneration	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bryce “The Slice” Cambuel (scheletro con motosega)	130.000	5	3	2	8	Loner, Chainsaw, Regeneration, Secret Weapon, Stand Firm, Thick Skull
Count Luthor Von Drakenborg (vampiro)	390.000	6	5	4	9	Loner, Block, Hypnotic Gaze, Regeneration, Side Step
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Frank N. Stein (flesh golem)	270.000	4	5	1	9	Loner, Break Tackle, Mighty Blow, Regeneration, Stand Firm, Thick Skull
G’Ral Blodschüker (ghoul)	160.000	7	3	3	7	Loner, Catch, Dodge, Sure Feet, Wrestle
Gretchen Wächter “The Blood Bowl Widow” (banshee)	280.000	7	3	4	8	Loner, Disturbing Presence, Dodge, Foul Appearance, Jump Up, No Hands, Regeneration, Shadowing, Side Step
Ivan “The Animal” Deathshroud (whight)	230.000	6	4	2	8	Loner, Block, Disturbing Presence, Juggernaut, Regeneration, Strip Ball, Tackle
Ramtut III (mummia)	360.000	5	6	1	9	Loner, Break Tackle, Mighty Blow, Regeneration, Wrestle
“Rotten” Rick Bupkeis (zombie)	110.000	4	3	2	8	Loner, Dirty Player, Regeneration, Sneaky Git
Skrull Halfheight (scheletro nano)	190.000	6	3	3	8	Loner, Accurate, Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands, Thick Skull
Throttlesnot “The Impaler” (zombie goblin poeger)	100.000	6	2	3	7	Loner, Dirty Player, Dodge, Leap, Regeneration, Secret Weapon, Stab, Stunty

INCENTIVI COMUNI A TUTTI									
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.									
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI									
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Sports Necrotheurge (150k)									

SLANN									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	60.000	6	3	3	8	Leap, Very Long Legs	G	ASP
0-4	Catchers	80.000	7	2	4	7	Diving Catch, Leap, Very Long Legs	GA	SP
0-4	Blitzers	110.000	7	3	3	8	Diving Tackle, Jump Up, Leap, Very Long Legs	GAS	P
0-1	Kroxigor	140.000	6	5	1	9	Loner, Bone-head, Mighty Blow, Prehensile Tail, Thick Skull	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull

Gobbler Grimlick (ranoide mutato)	230.000	5	4	2	9	Loner, Big Hand, Disturbing Presence, Leap. Monstrous Mouth, Regeneration, Tentacles, Very Long Legs
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
Hemlock (scinco – pugnale)	170.000	8	2	3	7	Loner, Block, Dodge, Jump Up, Side Steep, Stab, Stunty
Lottabottol (blitzer slann)	220.000	8	3	3	8	Loner, Catch, Diving Tackle, Jump Up, Leap, Pass Block, Shadowing, Very Long Legs
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Quetzal Leap (catcher slann)	250.000	8	2	4	7	Loner, Catch, Diving Catch, Fend, Kick-Off Return, Leap, Nerves of Steel, Very Long Legs
Slibli (sauro)	250.000	7	4	1	9	Loner, Block, Grab, Guard, Stand Firm

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k).

UNDERWORLD DENIZENS – (Underworld)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-12	Goblins	40.000	6	2	3	7	Dodge, Right Stuff, Stunty	AM	GSP
0-2	Skaven Linemen	50.000	7	3	3	7	Animosity	GM	ASP
0-2	Skaven Throwers	70.000	7	3	3	7	Animosity, Pass, Sure Hands	GPM	AS
0-2	Skaven Blitzers	90.000	7	3	3	8	Animosity, Block	GSM	AP
0-1	Troll	110.000	4	5	1	9	Loner, Always Hungry, Mighty Blow, Really Stupid, Regeneration, Throw Team-mate	SM	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Bomber Dribblesnot (goblin bombarolo)	60.000	6	2	3	7	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Fezglitch (fanatico skaven)	100.000	4	7	3	7	Loner, Ball & Chain, Disturbing Presence, Foul Appearance, No Hands, Secret Weapon
Glart Smashrip Jr (blitzer skaven mutato)	210.000	7	4	3	8	Loner, Block, Claws, Juggernaut
Glart Smashrip (skaven mutato)	190.000	5	4	2	8	Loner, Block, Claws, Grab, Juggernaut, Stand Firm
Gobbler Grimlick (ranoide mutato)	230.000	5	4	2	9	Loner, Big Hand, Disturbing Presence, Leap. Monstrous Mouth, Regeneration, Tentacles, Very Long Legs
Kreek Rustgouger (fanatico skaven)	130.000	5	7	2	9	Loner, Ball&Chain, Mighty Blow, No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon
Madcap Miggz (squigg)	170.000	6	4	3	8	Loner, Break Tackle, Claws, Leap, No Hands, Very Long Legs, Wild Animal
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Nobbla Blackwart (goblin – motosega)	130.000	6	2	3	7	Loner, Block, Chainsaw, Dodge, Secret Weapon, Stunty
Skitter Stab-Stab (skaven – pugnale)	160.000	9	2	4	7	Loner, Dodge, Prehensile Tail, Shadowing, Stab

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*,

Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k)Fink da Fixer (50k), Krot Shockwhisker (80k).

STAR PLAYERS SPECIALI, IL NANO BIANCO & IL GOBBO NERO

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Grombindal Il Nano Bianco	-	5	3	3	9	Halfling, Nani, Norse, Umani,
ABILITÀ	Loner, Block, Dauntless, Mighty Blow, Stand Firm, Thick skull					

Il Nano Giusto al Momento Giusto: una volta per turno, quando un altro giocatore della squadra di Grombindal si trova a 3 caselle da esso e viene scelto per compiere un’azione, il suo Allenatore può dichiarare che godrà della saggezza del Nano Bianco. Quel giocatore guadagna una delle seguenti abilità fino alla fine della sua azione: Break Tackle, Dauntless, Mighty Blow, Sure Feet, Sure Hands, Tackle.

Antico Rancore: Se Grombindal effettua un blocco contro il Gobbo Nero, il suo Allenatore può ripetere il tiro del dado Blocco senza spendere una ripetizione di squadra.

NOME	COSTO	MA	ST	AG	AV	GIOCA PER
Il Gobbo Nero	-	6	2	3	8	Chaos Renegade, Goblin, Orchi, Underworld
ABILITÀ	Loner, Bombardier, Disturbing Presence, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab, Stunty					

Il più Subdolo di Tutti: se il Gobbo Nero effettua un’azione Fallo, non è considerata come l’unica azione Fallo che la squadra potrebbe compiere normalmente nel turno (in altre parole, un altro giocatore della squadra può ancora effettuare un’azione Fallo). Inoltre ogni volta che un giocatore della squadra del Gobbo Nero (incluso lo stesso Gobbo Nero) viene espulso per un Fallo, tira un D6: con 3 o più non viene espulso. Con 1-2, l’Allenatore può provare ad usare una Mazzetta o a contestare l’espulsione. Se il Gobbo Nero viene espulso o subisce un Infortunio, questa regola non ha più effetto.

Akkiappa il Gaglioffo: se il Gobbo Nero usa l’abilità Stab contro Grombrindal, il suo Allenatore può scegliere di ripetere il tiro Armatura.

USARE GROMBINDAL E IL GOBBO NERO

Grombindal e il Gobbo Nero sono eroi leggendari e non possono essere ingaggiati come le normali Starplayers ma solo come descritto in seguito.

Durante le partite di Lega, se una partita è fra Hafling, Nani, Norse o Umani e Chaos Renegade, Goblin, Orchi o Undeworld, c’è la possibilità che Grombindal ed il Gobbo Nero si facciano avanti per giocare.

Quando gli Allenatori tirano per stabilire quanti tifosi si presentano all’inizio della partita, se uno dei due ottiene 10 o più (prima di aggiungere il loro Fattore Campo o qualsiasi altro modificatore) arrivano i leggendari giocatori e si uniscono alle rispettive squadre. Non possono ami arrivare singolarmente, arrivano sempre insieme. Grombindal e il Gobbo Nero non contribuiscono al valore di squadra e non costano oro. Se una delle due squadre ha già una scheda completa di 16 giocatori, l’Allenatore deve sceglierne uno da togliere che viene sostituito da uno dei due giocatori leggendari.

VAMPIRE – (Vampiri)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Thrall Linemen	40.000	6	3	3	7	-	G	ASP
0-6	Vampire Blitzers	110.000	6	4	4	8	Blood Lust, Hypnotic Gaze, Regeneration	GAS	P
0-8 Ripetizioni di Squadra (70k)									

INCENTIVI COMUNI A TUTTI
Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.
INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI
Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Soprts Necrotheurge (150k).

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Count Luthor Von Drakenborg (vampiro)	390.000	6	5	4	9	Loner, Block, Hypnotic Gaze, Regeneration, Side Step

Crazy Igor (thrall)	120.000	6	3	3	8	Loner, Dauntless, Regeneration, Thick Skull
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
G'Ral Blodschüker (ghoul)	160.000	7	3	3	7	Loner, Catch, Dodge, Sure Feet, Wrestle
Gretchen Wächter "The Blood Bowl Widow" (banshee)	280.000	7	3	4	8	Loner, Disturbing Presence, Dodge, Foul Appearance, Jump Up, No Hands, Regeneration, Shadowing, Side Step
Helmut Wulf (umano – motosega)	110.000	6	3	3	8	Loner, Chainsaw, Secret Weapon, Stand Firm
J Earlice (ghoul)	180.000	8	3	3	7	Loner, Catch, Diving Catch, Dodge, Sprint
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Wilhelm Chaney (werewolf)	240.000	8	4	3	8	Loner, Catch, Claw, Frenzy, Regeneration, Wrestle

WOOD ELVES – (Elfi Silvani)									
Q.tà	Posizione	Costo	MA	ST	AG	AV	Abilità	N	D
0-16	Linemen	70.000	7	3	4	7	-	GA	SP
0-4	Catchers	90.000	8	2	4	7	Catch, Dodge, Sprint	GA	SP
0-2	Throwers	90.000	7	3	4	7	Pass	GAP	S
0-2	Wardancers	120.000	8	3	4	7	Block, Dodge, Leap	GA	SP
0-1	Treeman	120.000	2	6	1	10	Loner, Mighty Blow, Stand Firm, Strong Arm, Take Root, Thick Skull, Throw Team-mate	S	GAP
0-8 Ripetizioni di Squadra (50k)									

STARPLAYERS DISPONIBILI	COSTO	MA	ST	AG	VA	ABILITÀ
Crumbleberry & (halfling)	300.000	5	2	3	6	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty, Sure Hands
Grak (ogre)		5	5	2	9	Loner, Bone-Head, Kick Team Mate, Mighty Blow, Thick Skull
Curnot Darkworld (wardancer elfo silvano)	240.000	7	3	4	7	Loner, Dodge, Frenzy, Jump-Up, Leap, Wrestle
Eldril Sidewinder (elfo mutato)	200.000	8	3	4	7	Loner, Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Nerves of Steel, Pass Block
Gloriel Summerbowl (lanciatore elfo silvano)	160.000	7	2	4	7	Loner, Accurate, Dodge, Pass, Side Step, Sure Hands
Jordelle Freshbreeze (wardancer elfo silvano)	260.000	8	3	5	7	Loner, Block, Diving Catch, Dodge, Leap, Side Steep
Lucien Swift (blitzer alto elfo)	390.00	7	3	4	8	Loner, Block, Mighty Blow, Tackle
Valen Swift (lanciatore alto elfo)		7	3	5	7	Loner, Accurate, Nerves of Steel, Pass, Safe Throw, Sure Hands
Maple Highgrove (Treeman)	300.000	3	5	1	10	Loner, Grab, Mighty Blow, Stand Firm, Tentacles, Thick Skull
Morg'n'Thorg (ogre)	430.000	6	6	3	10	Loner, Block, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-Mate
Swiftvine Glimmershard (folletto della foresta)	130.000	7	2	3	6	Loner, Disturbing Presence, Fend, Side Step, Stab, Stunty
Willow Rosebark (dryade)	150.000	5	4	3	8	Loner, Dauntless, Side Step, Thick Skull
Zolcath the Zoot (zoot)	280.000	5	5	2	9	Loner, Disturbing Presence, Juggernaut, Mighty Blow, Prehensile Tail, Regeneration, Sure Feet

INCENTIVI COMUNI A TUTTI

Allenamento Intensivo (0-4) 100k, Apotecari Nomadi (0-2) 100k, Allenatori Assistenti Specialisti (illimitati) 20k, Carte Incentivi Winterbowl (0-1) prezzi vari, Carte Special Play (0-5) prezzi vari, Capocuoco Halfling (0-1) 300k/100k*, Cheerleader Part-time (illimitate) 20k, Fusto di Bloodweiser (0-2) 50k, Igor* (0-1) 100k, Mazzette (0-3) 100k/50k*, Mago del Clima (0-1) 30k, Mercenari Illimitati prezzi vari, Star Players (0-2) prezzi vari, Palle Speciali (0-1) 30k.

INCENTIVI STAFF DI ALLENAMENTO NOTORI

Hireling Sports Wizard (150k), Horatio X Schottenheim (80k), Galandril Silverwater (50k).