#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti		S	R	M	C	infortuni stat MO FO AG VA	Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore
1	**Bifur Spaccarotule**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle											2			4	70.000
2	**Dosil Dieci Luppoli**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle											1			2	70.000
3	**Koigan Barba di Marmo**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle														0	70.000
4	**Gloin Sventrapapere**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle	Guard	1									1		1	7	90.000
5	**Muran Puzza di Cane**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle														0	70.000
6	**Sinar lo Sventrapapere**	Dwarf Blocker	4	3	2	9	Thick Skull, Block, Tackle														0	70.000
7	**Hegnar Ruttabirra**	Dwarf Runner	6	3	3	8	Thick Skull, Sure Hands									2					2	80.000
8	**Samli Ascia Lercia**	Dwarf Runner	6	3	3	8	Thick Skull, Sure Hands	Block	1									1		1	7	100.000
9	**Rilin l'Insensibile**	Dwarf Blitzer	5	3	3	9	Thick Skull, Block	Guard	1									2		1	9	100.000
10	**Ghimli Terzo Tempo**	Dwarf Blitzer	5	3	3	9	Thick Skull, Block														0	80.000
11	**Glasur il Nervoso**	Troll Slayer	5	3	2	8	Thick Skull, Block, Frenzy, Dauntless	Mighty Blow	1									3		1	11	110.000
12	**Ragnar Mezzo Cervello**	Troll Slayer	5	3	2	8	Thick Skull, Block, Frenzy, Dauntless											1			2	90.000
13																						
14																						
15																						
16																						

VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 1.000.000

NOME TEAM	**I ROZZI**	RE-ROLL	3	x	50.000 gp	150.000
RAZZA	Dwarf	FAN FACTOR	0	x	10.000 gp	0
ALLENATORE	ARIUS	ASSISTENTI ALL.	0	x	10.000 gp	0
VALORE TEAM	1.200 000 gp	CHEERLEADER	0	x	10.000 gp	0
TESORERIA	20 000 gp	APOTECARIO	1	x	50.000 gp	50.000

VALORE DEGLI EXTRA: 200.000

BB16 v 1.0.9 Made by Casper Hansen *edit & translate by Slauz*

won	tied	lost	statistiche	TDs	Cas	BH	SI	Kills	Media spet
0	0	0		0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 - 0	0 000
0%	0%	0%		0,0 - 0,0	0,0 - 0,0	0,0 - 0,0	0,0 - 0,0	0,0 - 0,0	

	Avversari	TD	Cas	BH	SI	Kills	Spettatori
1		-	0 - 0	-	-	-	000
2		-	0 - 0	-	-	-	000
3		-	0 - 0	-	-	-	000
4		-	0 - 0	-	-	-	000
5		-	0 - 0	-	-	-	000
6		-	0 - 0	-	-	-	000
7		-	0 - 0	-	-	-	000
8		-	0 - 0	-	-	-	000
9		-	0 - 0	-	-	-	000
10		-	0 - 0	-	-	-	000
11		-	0 - 0	-	-	-	000
12		-	0 - 0	-	-	-	000
13		-	0 - 0	-	-	-	000
14		-	0 - 0	-	-	-	000
15		-	0 - 0	-	-	-	000
16		-	0 - 0	-	-	-	000
17		-	0 - 0	-	-	-	000
18		-	0 - 0	-	-	-	000
19		-	0 - 0	-	-	-	000
20		-	0 - 0	-	-	-	000
21		-	0 - 0	-	-	-	000
22		-	0 - 0	-	-	-	000
23		-	0 - 0	-	-	-	000
24		-	0 - 0	-	-	-	000
25		-	0 - 0	-	-	-	000
26		-	0 - 0	-	-	-	000
27		-	0 - 0	-	-	-	000
28		-	0 - 0	-	-	-	000
29		-	0 - 0	-	-	-	000
30		-	0 - 0	-	-	-	000
31		-	0 - 0	-	-	-	000
32		-	0 - 0	-	-	-	000
33		-	0 - 0	-	-	-	000
34		-	0 - 0	-	-	-	000
35		-	0 - 0	-	-	-	000

Incassi	
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

Note

36		-	0 - 0	-	-	-	000
37		-	0 - 0	-	-	-	000
38		-	0 - 0	-	-	-	000
39		-	0 - 0	-	-	-	000
40		-	0 - 0	-	-	-	000
41		-	0 - 0	-	-	-	000
42		-	0 - 0	-	-	-	000
43		-	0 - 0	-	-	-	000
44		-	0 - 0	-	-	-	000
45		-	0 - 0	-	-	-	000
46		-	0 - 0	-	-	-	000
47		-	0 - 0	-	-	-	000
48		-	0 - 0	-	-	-	000
49		-	0 - 0	-	-	-	000
50		-	0 - 0	-	-	-	000
51		-	0 - 0	-	-	-	000
52		-	0 - 0	-	-	-	000
53		-	0 - 0	-	-	-	000
54		-	0 - 0	-	-	-	000
55		-	0 - 0	-	-	-	000
56		-	0 - 0	-	-	-	000
57		-	0 - 0	-	-	-	000
58		-	0 - 0	-	-	-	000
59		-	0 - 0	-	-	-	000
60		-	0 - 0	-	-	-	000
61		-	0 - 0	-	-	-	000
62		-	0 - 0	-	-	-	000
63		-	0 - 0	-	-	-	000
64		-	0 - 0	-	-	-	000
65		-	0 - 0	-	-	-	000
66		-	0 - 0	-	-	-	000
67		-	0 - 0	-	-	-	000
68		-	0 - 0	-	-	-	000
69		-	0 - 0	-	-	-	000
70		-	0 - 0	-	-	-	000
71		-	0 - 0	-	-	-	000
72		-	0 - 0	-	-	-	000
73		-	0 - 0	-	-	-	000

	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

74		-	0 - 0	-	-	-	000
75		-	0 - 0	-	-	-	000
76		-	0 - 0	-	-	-	000
77		-	0 - 0	-	-	-	000
78		-	0 - 0	-	-	-	000
79		-	0 - 0	-	-	-	000
80		-	0 - 0	-	-	-	000
81		-	0 - 0	-	-	-	000
82		-	0 - 0	-	-	-	000
83		-	0 - 0	-	-	-	000
84		-	0 - 0	-	-	-	000
85		-	0 - 0	-	-	-	000
86		-	0 - 0	-	-	-	000
87		-	0 - 0	-	-	-	000
88		-	0 - 0	-	-	-	000
89		-	0 - 0	-	-	-	000
90		-	0 - 0	-	-	-	000
91		-	0 - 0	-	-	-	000
92		-	0 - 0	-	-	-	000
93		-	0 - 0	-	-	-	000
94		-	0 - 0	-	-	-	000
95		-	0 - 0	-	-	-	000
96		-	0 - 0	-	-	-	000
97		-	0 - 0	-	-	-	000
98		-	0 - 0	-	-	-	000
99		-	0 - 0	-	-	-	000
100		-	0 - 0	-	-	-	000
101		-	0 - 0	-	-	-	000
102		-	0 - 0	-	-	-	000
103		-	0 - 0	-	-	-	000
104		-	0 - 0	-	-	-	000
105		-	0 - 0	-	-	-	000
106		-	0 - 0	-	-	-	000
107		-	0 - 0	-	-	-	000
108		-	0 - 0	-	-	-	000
109		-	0 - 0	-	-	-	000
110		-	0 - 0	-	-	-	000
111		-	0 - 0	-	-	-	000

	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

112		-	0 - 0	-	-	-	000
113		-	0 - 0	-	-	-	000
114		-	0 - 0	-	-	-	000
115		-	0 - 0	-	-	-	000
116		-	0 - 0	-	-	-	000
117		-	0 - 0	-	-	-	000
118		-	0 - 0	-	-	-	000
119		-	0 - 0	-	-	-	000
120		-	0 - 0	-	-	-	000
121		-	0 - 0	-	-	-	000
122		-	0 - 0	-	-	-	000
123		-	0 - 0	-	-	-	000
124		-	0 - 0	-	-	-	000
125		-	0 - 0	-	-	-	000
126		-	0 - 0	-	-	-	000
127		-	0 - 0	-	-	-	000
128		-	0 - 0	-	-	-	000
129		-	0 - 0	-	-	-	000
130		-	0 - 0	-	-	-	000
131		-	0 - 0	-	-	-	000
132		-	0 - 0	-	-	-	000
133		-	0 - 0	-	-	-	000
134		-	0 - 0	-	-	-	000
135		-	0 - 0	-	-	-	000
136		-	0 - 0	-	-	-	000
137		-	0 - 0	-	-	-	000
138		-	0 - 0	-	-	-	000
139		-	0 - 0	-	-	-	000
140		-	0 - 0	-	-	-	000
141		-	0 - 0	-	-	-	000
142		-	0 - 0	-	-	-	000
143		-	0 - 0	-	-	-	000
144		-	0 - 0	-	-	-	000
145		-	0 - 0	-	-	-	000
146		-	0 - 0	-	-	-	000
147		-	0 - 0	-	-	-	000
148		-	0 - 0	-	-	-	000
149		-	0 - 0	-	-	-	000

	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

150		-	0 - 0	-	-	-	000
151		-	0 - 0	-	-	-	000
152		-	0 - 0	-	-	-	000
153		-	0 - 0	-	-	-	000
154		-	0 - 0	-	-	-	000
155		-	0 - 0	-	-	-	000
156		-	0 - 0	-	-	-	000
157		-	0 - 0	-	-	-	000
158		-	0 - 0	-	-	-	000
159		-	0 - 0	-	-	-	000
160		-	0 - 0	-	-	-	000
161		-	0 - 0	-	-	-	000
162		-	0 - 0	-	-	-	000
163		-	0 - 0	-	-	-	000
164		-	0 - 0	-	-	-	000
165		-	0 - 0	-	-	-	000
166		-	0 - 0	-	-	-	000
167		-	0 - 0	-	-	-	000
168		-	0 - 0	-	-	-	000
169		-	0 - 0	-	-	-	000
170		-	0 - 0	-	-	-	000
171		-	0 - 0	-	-	-	000
172		-	0 - 0	-	-	-	000
173		-	0 - 0	-	-	-	000
174		-	0 - 0	-	-	-	000
175		-	0 - 0	-	-	-	000
176		-	0 - 0	-	-	-	000
177		-	0 - 0	-	-	-	000
178		-	0 - 0	-	-	-	000
179		-	0 - 0	-	-	-	000
180		-	0 - 0	-	-	-	000
181		-	0 - 0	-	-	-	000
182		-	0 - 0	-	-	-	000
183		-	0 - 0	-	-	-	000
184		-	0 - 0	-	-	-	000
185		-	0 - 0	-	-	-	000
186		-	0 - 0	-	-	-	000
187		-	0 - 0	-	-	-	000

	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

188		-	0 - 0	-	-	-	000
189		-	0 - 0	-	-	-	000
190		-	0 - 0	-	-	-	000
191		-	0 - 0	-	-	-	000
192		-	0 - 0	-	-	-	000
193		-	0 - 0	-	-	-	000
194		-	0 - 0	-	-	-	000
195		-	0 - 0	-	-	-	000
196		-	0 - 0	-	-	-	000
197		-	0 - 0	-	-	-	000
198		-	0 - 0	-	-	-	000
199		-	0 - 0	-	-	-	000
200		-	0 - 0	-	-	-	000

	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp
	kgp

Team Roster

Inizia scegliendo la razza della squadra dal menù a tendina.

Dopo è possibile aggiungere giocatori al roster - il menù a tendina sotto "Ruolo" darà una lista dei giocatori che si potranno ing
Anche il costo dei re-roll viene modificato in base alla razza scelta, così come se sarà disponibile o meno l'apotecario.

Quando si seleziona un giocatore, seguiranno tutte le informazioni per lo specifico ruolo - le caratteristiche di MO, AG, FO
valorizzati automaticamente. Vale anche per gli Star player.

Le celle blu (chiaro o scuro) sono le uniche che si possono modificare.

Nome team, nome giocatore e allenatore non richiedono spiegazioni.E' possibile anche cambiare il numero del roster pe

Nelle celle re-roll, fan factor, assistenti allenatore, cheerleader e apotecario possono essere inseriti valori numerici - e si: s
quindi va inserito semplicemente "1"

Quando si cambiano i risultati di un giocatore (numero di TD, casualties, etc) gli SPP verranno ricalcolati. La colonna "kills" di
viene usata in questo calcolo - questa cella è serve solo per il divertimento di tenere traccia di quante uccisioni sono stat

La piccola colonna a destra degli avanzamenti mostra appunto il numero di avanzamenti disponibili in base al totale degl

(novità 2016) Inserite due nuove colonne: "S" e "R". La prima (S) serve per gestire le stagioni giocate dai vari giocatori e da a
mentre la seconda (R) serve per indicare l'intenzione del giocatore di ritirarsi al termine delle stagione se sbaglia il tiro de

La colonna blu scuro "M" indica i "miss next match" (salta la prossima partita) - scrivi "M" o qualsiasi altra cosa. Inserendo un v
valore del giocatore a 0 per il prossimo incontro. Quindi il suo valore non sarà sommato al valore totale della squadra. Cancell
del giocatore tornerà alla normalità.

La colonna "C" indica il numero degli infortuni cronici.

Le quattro piccole colonne, di un blu leggermente più scuro, chiamate MO, AG, FO e VA servono i decrementi di caratteristica
di forza inserisci -1 nella colonna FO e la caratteristica del giocatore verrà aggiornata. Il sistema non tiene conto che una carat
incrementi o che non può scendere sotto 1. Non è possibile modificare le caratteristiche degli Star player (un sistema per
Brick Far'th & Grotty funzionino)..

Si può inserire un modificatore di valore per ogni giocatore. Il valor va inserito in migliaia. Nella colonna successiva si po

A destra si possono scegliere gli avanzamenti dei giocatori. Il valore verrà aggiornato di conseguenza, così come le caratteris
inoltre una cella per inserire un avanzamento manualmente (ma questa cella non modificherà il valore del giocatore).

La cella "tesoreria" gestisce le migliaia (i tre "0" sono presenti nella cella a fianco).

Ultime modifiche:

BB16

Versione del foglio excel per la gestione dei roster congruenti con la nuova scatola di Blood Bowl uscito a novembre 201

v 1.0.0

Prima versione che utilizza le seguenti fonti:
Scatola Base di Blood Bowl
Manuale Death Zone - Season One per gestire nuove leghe
Pdf con le errata di Death Zone distribuito sul sito ufficiale
Pdf "Blood Bowl Teams of Legend" distribuito sul sito ufficiale, che contiene tutte le restanti razze

v 1.0.1

corretto il glitch che non nascondeva l'apotecario per le squadre: Shambling Undead, Necromantic Horror e Khemri Tom
corretto un problema col numero massimo di "Ghoul Runner" per la razza "Shambling Undead"

v 1.0.2

Coretta l'area di stampa, ora include il prezzo dei giocatori

v 1.0.3 > Adeguamento a "Naf Guideline Feb 2017"

Fatti alcuni adeguamenti in base alle linee guida Naf:
> La razza Slann è ufficiale per la NAF e viene indicata con (Naf)
> Restano non ufficiali (nu) le razze Bretonnian, Khorne Daemons e Simyin
> Sono stati mantenuti tutti gli Star Player

Piccolo aggiustamento nelle descrizioni dei ruoli per la razza Chaos Renegades (per farli visualizzare meglio nelle celle)

v 1.0.4 > Aggiunte nuove razze "Human Nobility" e "Savage Orc"

Aggiunte le due nuove razze presenti sull'app ufficiale GW per BloodBowl (My Dugout): Human Nobility e Savage Orc. N
contraddistinte con (gw) in fondo al nome.

Aggiunti anche i due nuovi relativi Star Player:
> Heinrich von Duisgart (per gli Human Nobility)
> Grut Gitgobbla (per i Savage Orc)

v 1.0.5

Corretto problema con i journeyman della razza "Chaos Chosen"

v 1.0.6

Aggiornati gli avanzamenti per i Bretonnian Blitzer: ora ottengono skill G, P e A con tiro normale

v 1.0.7 > Dead Zone - Season Two update & nuove razze "Pestilent Vermin" e "Slayer Hold"

Aggiornato il foglio al manuale Dead Zone - Season Two, queste le principali modifiche:
> Aggiornata la razza "Goblin" con i nuovi positional: 'Ooligan e Doom Diver
> Aggiornata la razza "Chaos Renegade" con l'aggiunta del positional Orc Renegade
> Aggiunti nuovi Star Player: Bo Gallanté, Glart Smashrip, Karla von Kill, Kreek Rustgouger, Madcap Miggz e The Swift
> Lo Star Player Helmut Wulf ora potrà giocare anche per la razza Chaos Renegades

Aggiunte altre due nuove razze disponibili sull'app ufficiale GW per BloodBowl (My Dugout): Pestilent Vermin (skaven) e Sl
ufficiali e vengono contraddistinte con (gw) in fondo al nome.

Aggiunti anche i due nuovi relativi Star Player:
> Buboe Fasterspit (per i Pestilent Vermin)
> Grobrik Orcbiter (per gli Slayer Hold)

v 1.0.8

Rimosso il blocco sulle celle delle colonne "S" e "R" (stagioni giocate e ritiro)

v 1.0.9 > Adeguamento "Rules for NAF Turnaments 2019" + Inclusione Star Players "Spike! Magazine n.4"

Fatti alcuni adeguamenti in base alle linee guida Naf (gennaio 2019):
> Le razze Bretonnian e Khorne Daemons diventano "raccomandate NAF" (come gli slann) e vengono indicate nel foglio
> Aggiornato l'elenco degli Star Player disponibili per queste due razze
> Aggiunti nuovi Star Player presenti nelle riviste ufficiali GW "Spike! Magazine" numeri 1, 2, 3 e 4: Asperon Thorn, Bilerot V
'The Slice' Cambuel, Frank N Stein, Gobbler Grimlich, G'Ral Blodschüker, Gretchen Wächter, Ivan 'The Animal' Deathshro
'Rotten' Rick Bupkeis, Scyla Anfingrimm, Skrull Halfheight, Tolly Glocklinger, Withergrasp Doubledrool
> Lo Star Player Guffle Pusmaw ora potrà giocare anche per le razze Chaos Chosen e Chaos Renegades

Aggiornati costi e skill per due Star Player esistenti:
> Lewdgrip Whiparm ora costa 160.000 m.o. e ottiene l'abilità "Dodge"
> Ramtut III ora costa 360.000 m.o.

Fatto qualche piccolo fix e gli Star Player sono ora visualizzati ora nel menù a tendina in ordine di costo al momento dell

Match History

Anche qui: i dati vanno inseriti nelle celle di colore blu.

I risultati di TD, BH, SI e kills vanno intesi che il primo numero inserito riguarda il tuo score mentre il secondo quello del tuo avv
hai vinto, mentre 1-2 significa che hai perso.

Quando il valori dei TD vengono inseriti il foglio riconosce l'esito del match (vinto/perso/pareggiato) e aggiorna le statistic