


#	Nome giocatore	Ruolo	MO	FO	AG	VA	Abilità di partenza	Avanzamenti	S	R	M	C	infortuni stat FO AG VA	MO	Int	Comp	TD	Cas	kills	MVP	SPP	Valore	
1	PHANTOM OF THE OPERA	Wight Blitzzer	6	3	3	8	Regeneration, Block											1				3	90.000
2	MYSTER HYDE	Wight Blitzzer	6	3	3	8	Regeneration, Block															0	90.000
3	FRANKESTEIN	Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull															0	110.000
4	MUMMY	Flesh Golem	4	4	2	9	Stand Firm, Regeneration, Thick Skull	Block	1										2		1	9	130.000
5	DRACULA	Ghoul Runner	7	3	3	7	Dodge	Block	1						1	2	1				1	14	90.000
6	NOSFERATU	Ghoul Runner	7	3	3	7	Dodge									1						3	70.000
7	WOLFMAN	Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Block, Dodge	2								1	5			1	18	160.000
8	SHE WOLF	Werewolf	8	3	3	8	Frenzy, Claws, Regeneration	Block, Tackle	2								4				1	17	160.000
9	INVISIBLE MAN	Zombie	4	3	2	8	Regeneration											1				2	40.000
10	GILL MAN 2	Zombie	4	3	2	8	Regeneration											1				2	40.000
11	HUNCHBACK	Zombie	4	3	2	8	Regeneration											1				2	40.000
12	CREEPER	Zombie	4	3	2	8	Regeneration											1				2	40.000
13	DEADLY MANTIS	Zombie	4	3	2	8	Regeneration															0	40.000
14																							
15																							
16																							

	VALORE DEI GIOCATORI DISPONIBILI: 1.100.000																			
	NOME TEAM	UNIVERSAL MONSTERS										RE-ROLL	3	x	70.000	gp	210.000			
	RAZZA	Necromantic Horror	FINE TRIBAL									FAN FACTOR	3	x	10.000	gp	30.000			
	ALLENATORE	MIRKO / MIRFAR83										ASSISTENTI ALL.	0	x	10.000	gp	0			
	VALORE TEAM	1.340 000 gp										CHEERLEADER	0	x	10.000	gp	0			
	TESORERIA	100 000 gp																0		
BB16 v 1.0.8											Made by Casper Hansen edit & translate by Slauz					VALORE DEGLI EXTRA: 240.000				