

TABELLA SPONSORS

Le squadre possono cercare uno Sponsor durante la sequenza Post-partita alla fine della Fase 3: Se desidera l'Allenatore Capo può cercare di ottenere uno Sponsor, lanciando un D16 aggiungendo il suo Fattore Campo e qualsiasi dei seguenti modificatori che sia applicabile:

- +2 se la squadra ha uno stadio di proprietà;
- +2 se la squadra ha vinto la partita o +3 se ha un punteggio finale di 2 mete almeno in più dell'avversario;
- +2 se la squadra avversaria ha subito almeno tre Perdite (ovvero gli sono state inflitte) o +3 se ne ha subite almeno 5;
- +3 se la partita era una partita di Play-off o +5 se era la Finale;

Se il risultato è 20 o più, l'Allenatore Capo può ottenere sia uno Sponsor Occasionale (ovvero per una partita singola) sia uno Sponsor Continuativo. Se il risultato è 25 o più si può ottenere anche una Sponsorizzazione Maggiore.

SPONSOR OCCASIONALE

La squadra riceve un D6 x 10.000 gp. Poi tira un altro D6. Se il risultato è 1, un giocatore a caso della squadra (che non sia una Starplayer "inclusa nel roster") deve saltare la prossima partita o perché si è messo nei guai con lo Sponsor e deve andare a nascondersi, o perché all'evento si è lasciato un po' prendere la mano dai drink in omaggio e deve riprendersi.

SPONSOR CONTINUATIVO

Se la squadra prende uno Sponsor Continuativo, annottarlo sul roster. Nella sequenza Post-partita di ogni match, quando calcoli le ricompense nella Fase 3: "Appunta Fortuna e Fama", una squadra con uno Sponsor Continuativo guadagna D3 x 10.000 gp addizionali. Poi tira un D6. Con 1, scegli un giocatore a caso della squadra, quel giocatore ha deluso lo Sponsor e deve saltare la prossima partita dopo aver ricevuto la visita di un paio di "intermediari". Se doveva già saltare la prossima partita, il risultato non sortisce altri effetti. Le squadre possono avere qualsiasi numero di Sponsor Continuativi, e comunque necessario tirare per vedere se ciascun Sponsor è lieto di finanziarli, e un giocatore a caso salterà la prossima partita per ogni Sponsor che non è felice di farlo!

Subito dopo aver tirato per vedere se gli Sponsors non sono felici, l'Allenatore Capo può decidere di rinunciare a qualsiasi Sponsor Continuativo abbia, cancellandolo dal suo roster.

SPONSORIZZAZIONE MAGGIORE

Ci sono alcuni grandi Sponsor che legano il loro nome solo alle squadre più brillanti e famose. Una Sponsorizzazione Maggiore è continuativa, ma non segue le normali regole degli Sponsor Continuativi; ciascuna ha le proprie regole. Una squadra può aver e una sola Sponsorizzazione Maggiore per volta, ma una Sponsorizzazione Maggiore può supportare più di una squadra contemporaneamente.

McMURTY'S BURGER EMPORIUM

Una squadra che è sponsorizzata da McMurty's Burger Emporium non ottiene incentivi economici, ma il servizio di ristorazione migliorato spinge la squadra a raggiungere nuovi livelli di entusiasmo! All'inizio di ogni ripresa, tira un D6. Con un risultato di 5 o più, la squadra ottiene una Ripetizione di squadra.

D'altro canto, non c'è niente di meglio di un panino "gratis", quindi i giocatori della squadra non possono migliorare le loro caratteristiche di MA o AG fintanto che sono sponsorizzate da McMurty's Burger Emporium,

Un Allenatore Capo può decidere di porre fine all'accordo con McMurty's Burger Emporium nello stesso modo in cui può porre fine a uno Sponsor Continuativo.

FARBLAST & SONS ORDNANCE SOLUTIONS

Una squadra sponsorizzata da Farblast & Figli, può equipaggiare uno dei suoi giocatori con una sacca delle migliori Sfere Detonanti Farblast. Deve essere un giocatore standard per la squadra (ovvero uno di quelli che può essere scelto fra gli 0-16, come una Linea in una squadra Umana). Il giocatore ottiene le abilità Bombardier, Loner e Secret Weapon per l'intera durata della sponsorizzazione. Fintanto che una squadra è sponsorizzata da Farblast & Figli, le ricompense dopo ogni partita sono ridotte di 20.000 gp a causa dell'aumento dei premi assicurativi delle partite. Le squadre di Alti Elfi, Elfi Oscuri, Elfi Silvani ed Unione Elfica non hanno tempo per tali barbare sciocchezze, perciò non possono accettare questa sponsorizzazione.

Un Allenatore Capo può decidere di porre fine all'accordo con Farblast & Figli nello stesso modo in cui può porre fine a uno Sponsor Continuativo.

STAR INSURANCE GUILD

Quando il giocatore della squadra sponsorizzata da Star Insurance Guild muore, la squadra riceve una ricompensa. Dopo aver rimosso il giocatore morto dal roster durante la Fase 4: Ingaggia e Licenzia della sequenza Post-partita, la squadra riceve immediatamente un risarcimento pari alla metà del valore attuale del giocatore (arrotondando per eccesso ai 10.000 gp più vicini). Dopo aver rimosso tutti i giocatori morti, tira un D6. Se il risultato è uguale o inferiore al numero di giocatori rimossi dal roster, gli agenti della Star Insurance Guild arriveranno ad intascare ciò che gli spetta! La squadra deve immediatamente pagare 2D6 x 10.000 gp. Se non se lo può permettere, i suoi Fondi vengono svuotati, e l'accordo con la Star Insurance Guild si conclude. D3 giocatori a caso della squadra spariscono misteriosamente e devono saltare la prossima partita. Annota sul roster che ora la squadra è finita nella lista nera della Star Insurance Guild e che non può più essere sponsorizzata da essa.

Un Allenatore Capo può decidere di porre fine all'accordo con Star Insurance Guild nello stesso modo in cui può porre fine a uno Sponsor Continuativo.

STEELHELM'S SPORTING EMPORIUM

Quando effettui un tiro sulla tabella dei Miglioramenti per un giocatore di una squadra sponsorizzata da Steelhelm's Sporting Emporium, l'Allenatore Capo può scegliere di tirare 3 dadi invece di 2, e scartarne uno a sua scelta. In quel caso, se due o più risultati sono uguali (incluso quello scartato), il giocatore si infervora un tantino più del dovuto, eccede nell'allenamento e deve saltare la partita successiva. Con due o più dadi che hanno come risultato 1, subisce anche un Infortunio Persistente.

Un Allenatore Capo può decidere di porre fine all'accordo con Steelhelm's Sporting Emporium nello stesso modo in cui può porre fine a uno Sponsor Continuativo.



FULGNUM BLOOD BOWL FEDERATION

Aggiornata al: "Primo Almanacco di Blood Bowl" ver. 3.0

BLOOD BOWL